

Paradox voor Windows

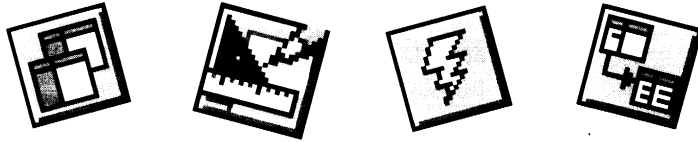
Versie 1.0

Naslaggids

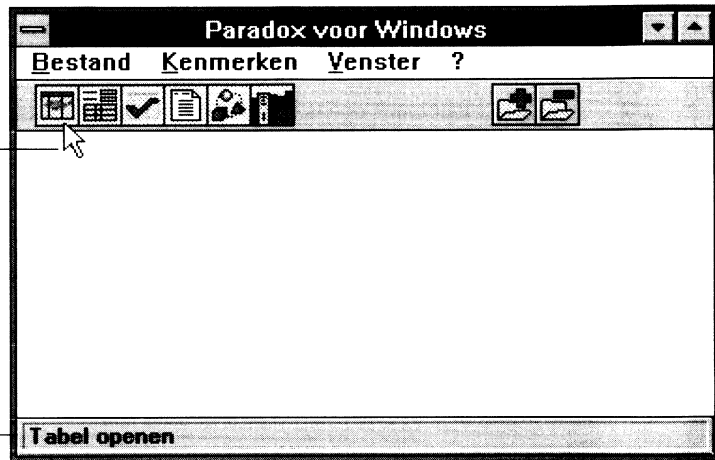
Copyright © 1992 door Borland International, Inc. Alle rechten voorbehouden. Borland en Paradox zijn handelsmerken van Borland International. Microsoft en MS zijn handelsmerken van Microsoft Corporation. Windows, zoals gebruikt in deze handboeken, verwijst naar Microsoft's implementatie van een Windows-systeem.

TurboBalk: knoppen en hulpmiddelen	1
TurboBalk Bureaublad	2
TurboBalk Tabelvenster	2
TurboBalk Query-venster	4
TurboBalk Formulierenvenster	5
TurboBalk Formulierontwerpvenster	6
TurboBalk Rapportvenster	7
TurboBalk Rapportontwerpvenster	8
Naslagtabellen	11
1 Menu'sneltoetsen	11
2 Functietoetsen	12
3 Stuurtoetsen en selectietoetsen	13
4 Toetsen in de bewerkmodus	14
5 Query-operatoren	14
6 Bestandsnaamextensies	16
7 Namen van tijdelijke tabellen	17
8 Kenmerknamen, Engels - Nederlands	18
9 Kenmerknamen, Nederlands - Engels	26
ObjectPAL-syntaxis	35

TurboBalk: knoppen en hulpmiddelen

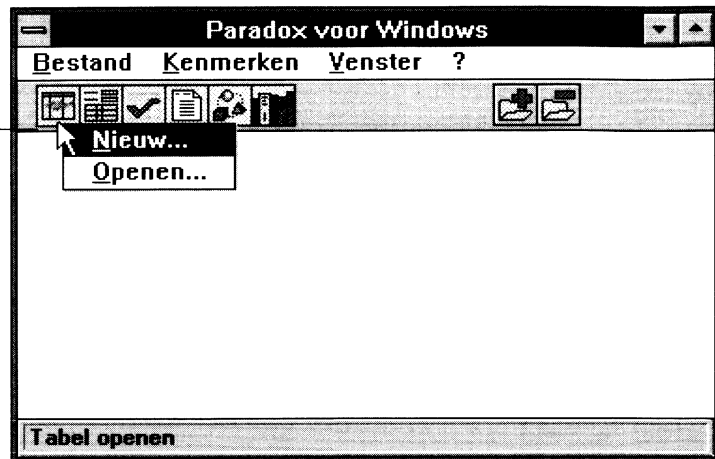


Als de aanwijzer op een knop of hulpmiddel op de TurboBalk is geplaatst,...

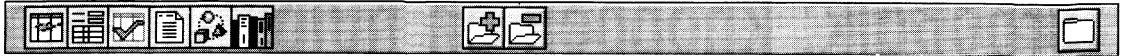











...verschijnt de naam van de knop of het hulpmiddel op de statusbalk

U kunt bepaalde TurboBalk-knoppen inspecteren (rechts klikken) als u de bijbehorende menu's wilt gebruiken

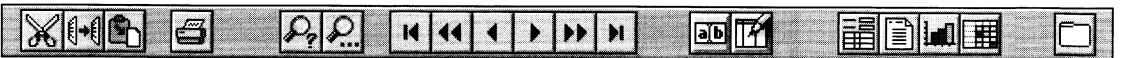







TurboBalk Bureaublad

















-  **Tabel openen:** Open een tabel. Klik rechts om een tabel te maken.
-  **Formulier openen:** Open een formulier. Klik rechts om een formulier te maken.
-  **Query openen:** Open een query. Klik rechts om een query te maken.
-  **Rapport openen:** Open een rapport of druk het af. Klik rechts om een rapport te maken.
-  **Script openen:** Open of start een ObjectPAL-script. Klik rechts om een script te maken.
-  **Bibliotheek openen:** Open een ObjectPAL-bibliotheek. Klik rechts om een bibliotheek te maken.
-  **Map-item toevoegen:** Voeg het pictogram van een object toe aan het mapvenster. Het mapvenster hoeft niet geopend te zijn.
-  **Map-item verwijderen:** Verwijder het pictogram van een object uit het mapvenster. Als u het pictogram verwijdert, wordt het object niet verwijderd.
-  **Map openen:** Open het mapvenster van de werkdirectory.

TurboBalk Tabelvenster













-  **Knippen naar Klembord:** Verwijder de geselecteerde gegevens en plaats deze op het Klembord.
-  **Kopiëren naar Klembord:** Plaats een kopie van de geselecteerde gegevens op het Klembord.
-  **Plakken van Klembord:** Voeg in de bewerkmodus de huidige inhoud van het Klembord in het geselecteerde veld in.
-  **Afdrukken:** Druk een rapport af van de tabelgegevens.
-  **Veldwaarde lokaliseren:** Lokaliseer een specifieke waarde in het veld.

-  **Volgende lokaliseren:** Lokaliseer de volgende keer dat de waarde die u hebt getypt bij Veldwaarde lokaliseren voorkomt.
-  **Eerste record:** Ga naar het eerste record.
-  **Vorige recordset:** Schuif één venster omhoog.
-  **Vorig record:** Ga één record omhoog.
-  **Volgend record:** Ga één record omlaag.
-  **Volgende recordset:** Schuif één venster omlaag.
-  **Laatste record:** Ga naar het laatste record.
-  **Veldweergave:** Activeer of verlaat de veldweergave waarin u cursor teken voor teken door een veld kunt gaan.
-  **Gegevens bewerken:** Activeer of verlaat de bewerkmodus om gegevens toe te voegen of aan te passen.
-  **Snel formulier:** Toon de tabel in een formuliervenster.
-  **Snel rapport:** Toon een voorbeeld van een rapport van de tabelgegevens in het rapportvenster.
-  **Snelle grafiek:** Toon de tabelgegevens in een grafiek.
-  **Snelle kruistabulatie:** Toon de tabelgegevens in een kruistabulatie.
-  **Map openen:** Open het mapvenster van de werkdirectory.


















TurboBalk Query-venster



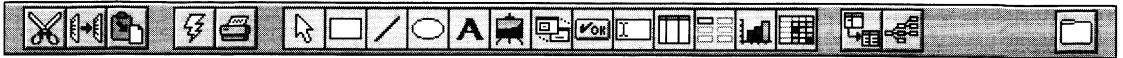
-  **Knippen naar Klembord:** Verwijder de geselecteerde tekst en plaats deze op het Klembord. U kunt voorbeeldelementen of tekst die u in query-opdrachten typt, knippen.
-  **Kopiëren naar Klembord:** Plaats een kopie van de geselecteerde tekst op het Klembord. U kunt voorbeeldelementen of tekst die u in query-opdrachten typt, kopiëren.
-  **Plakken van Klembord:** Voeg de huidige inhoud van het Klembord in het geselecteerde veld in.
-  **Query starten:** Voer de query uit en geef de resultaten weer.
-  **Tabel toevoegen:** Voeg een tabel toe aan het query-venster.
-  **Tabel verwijderen:** Verwijder een tabel uit het query-venster.
-  **Tabellen samenvoegen:** Voeg twee tabellen samen in een multi-tabel query. Gebruik de muis om voorbeeldelementen te plaatsen.
-  **Veldweergave:** Activeer of verlaat de veldweergave waarin u teken voor teken door een veld kunt gaan.
-  **Kenmerken antwoordtabel:** Wijzig de naam, het tabeltype of de kenmerken van de tabel *Antwoord* voordat u de query start.
-  **Map openen:** Open het mapvenster van de werkdirectory.















TurboBalk Formulierenvenster



-  **Knippen naar Klembord:** Verwijder de geselecteerde gegevens en plaats deze op het Klembord.
-  **Kopiëren naar Klembord:** Plaats een kopie van de geselecteerde gegevens op het Klembord.
-  **Plakken van Klembord:** Voeg in de bewerkmodus de huidige inhoud van het Klembord in het geselecteerde veld in.
-  **Ontwerpen:** Open het formulierontwerpvenster, waarin u de layout en kenmerken van het formulier kunt wijzigen.
-  **Afdrukken:** Druk het formulier record voor record af.
-  **Veldwaarde lokaliseren:** Lokaliseer een specifieke waarde in het veld.
-  **Volgende lokaliseren:** Lokaliseer de volgende keer dat de waarde die u hebt getypt bij Veldwaarde lokaliseren, voorkomt.
-  **Eerste record:** Ga naar het eerste record.
-  **Vorige recordset:** Ga 10 records omhoog. In een multi-record formulier gaat u één scherm met records omhoog.
-  **Vorig record:** Ga één record omhoog.
-  **Volgend record:** Ga één record omlaag.
-  **Volgende recordset:** Ga 10 records omlaag. In een multi-record formulier gaat u één scherm met records omlaag.
-  **Laatste record:** Ga naar het laatste record.
-  **Veldweergave:** Activeer of verlaat de veldweergave waarin u teken voor teken door een veld kunt gaan.
-  **Gegevens bewerken:** Activeer of verlaat de bewerkmodus om gegevens toe te voegen of aan te passen.
-  **Tabelweergave:** Open de hoofdtabel van een formulier in een tabelvenster.
-  **Map openen:** Open het mapvenster van de werkdirectory.

TurboBalk Formulierontwerpvenster



-  **Knippen naar Klembord:** Verwijder de geselecteerde gegevens en plaats deze op het Klembord.
-  **Kopiëren naar Klembord:** Plaats een kopie van de geselecteerde gegevens op het Klembord.
-  **Plakken van Klembord:** Voeg in de bewerkmodus de huidige inhoud van het Klembord in het geselecteerde veld in.
-  **Gegevens tonen:** Start het formulier. Op deze manier kunt u gegevens tonen of bewerken.
-  **Afdrukken:** Druk het ontwerp van het formulier af (zonder gegevens).
-  **Selectiepijl:** Selecteer objecten om deze te verplaatsen, knippen of kopiëren, of de grootte ervan wijzigen.
-  **Kader-hulpmiddel:** Maak een kader. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere kaders te maken.
-  **Lijn-hulpmiddel:** Maak een lijn. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere lijnen te maken.
-  **Ellips-hulpmiddel:** Maak een ellips. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere ellipsen te maken.
-  **Tekst-hulpmiddel:** Maak een tekstobject. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere tekstobjecten te maken. Sleep een frame om een tekstobject van een vaste grootte te maken. Als u een tekstobject van variabele grootte wilt maken, klikt u in het ontwerpgebied en begint u te typen.
-  **Afbeelding-hulpmiddel:** Maak een afbeelding. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere afbeeldingen te maken. Als u een object in het frame wilt plakken, kiest u 'Bewerken | Plakken' of 'Bewerken | Plakken uit'.
-  **OLE-hulpmiddel:** Maak een OLE-object. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere OLE-objecten te maken. Als u gegevens in het object wilt plakken, dient u deze eerst vanaf de OLE-server te kopiëren.
-  **Knop-hulpmiddel:** Maak een knop. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere knoppen te maken. Koppel een ObjectPAL-methode aan de knop zodat gebruikers daarop kunnen klikken om een bepaalde taak uit te voeren.
-  **Veld-hulpmiddel:** Maak een veldobject. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere veldobjecten te maken.



Tabel-hulpmiddel: Maak een tabelframe om een tabel weer te geven. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere tabelframes te maken.



Multi-record hulpmiddel: Maak een multi-record object om verschillende records uit een tabel weer te geven. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere multi-record objecten te maken



Grafiek-hulpmiddel: Maak een grafiekobject om een grafiek weer te geven. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere grafiekobjecten te maken.



Kruistabulatie-hulpmiddel: Maak een kruistabulatie-object. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere kruistabulatie-objecten te maken.



Gegevensmodel: Toon het gegevensmodel van het formulier. U kunt opgeven welke tabellen u met het formulier wilt verbinden en hoe u de tabellen aan elkaar wilt koppelen.

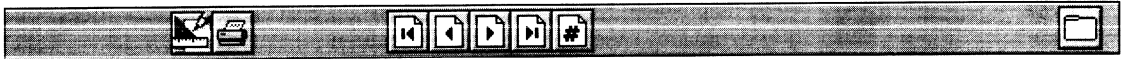


Objectenschema: Toon het diagram met de hiërarchie waarin objecten in het formulier voorkomen.



Map openen: Open het mapvenster van de werkdirectory.

TurboBalk Rapportvenster



Ontwerpen: Open het rapportontwerpvenster, waarin u de layout en de kenmerken van het rapport kunt wijzigen.



Afdrukken: Druk het rapport af. U kunt de huidige pagina afdrukken of het volledige rapport.



Eerste pagina: Ga naar de eerste pagina.



Vorige pagina: Ga één pagina omhoog.



Volgende pagina: Ga één pagina omlaag.



Laatste pagina: Ga naar de laatste pagina.

















Gaan naar pagina: Ga naar een bepaalde pagina.



Map openen: Open het mapvenster van de werkdirectory.

TurboBalk Rapportontwerpvenster



-  **Knippen naar Klembord:** Verwijder de geselecteerde gegevens en plaats deze op het Klembord.
-  **Kopiëren naar Klembord:** Plaats een kopie van de geselecteerde gegevens op het Klembord.
-  **Plakken van Klembord:** Voeg in de bewerkmodus de huidige inhoud van het Klembord in het geselecteerde veld in.
-  **Gegevens tonen:** Start het rapport om een voorbeeld op het scherm te tonen.
-  **Afdrukken:** Druk het ontwerp (zonder gegevens) van het rapport af.
-  **Selectiepijl:** Selecteer objecten om deze te verplaatsen, knippen of kopiëren, of de grootte ervan wijzigen.
-  **Kader-hulpmiddel:** Maak een kader. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere kaders te maken.
-  **Lijn-hulpmiddel:** Maak een lijn. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere lijnen te maken.
-  **Ellips-hulpmiddel:** Maak een ellips. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere ellipsen te maken.
-  **Tekst-hulpmiddel:** Maak een tekstobject. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere tekstobjecten te maken. Sleep een frame om een tekstobject van een vaste grootte te maken. Als u een tekstobject van variabele grootte wilt maken, klikt u in het ontwerpgebied en begint u te typen.
-  **Afbeelding-hulpmiddel:** Maak een afbeelding. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere afbeeldingen te maken. Als u een object in het frame wilt plakken, kiest u 'Bewerken | Plakken' of 'Bewerken | Plakken uit'.
-  **OLE-hulpmiddel:** Maak een OLE object. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere OLE-objecten te maken. Als u gegevens in het object wilt plakken, dient u deze eerst vanaf de OLE-server te kopiëren.
-  **Knop-hulpmiddel:** Maak een knop. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere knoppen te maken. Koppel een ObjectPAL-methode aan de knop zodat gebruikers daarop kunnen klikken om een bepaalde taak uit te voeren.
-  **Veld-hulpmiddel:** Maak een veldobject. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere veldobjecten te maken.



Tabel-hulpmiddel: Maak een tabelframe om een tabel weer te geven. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere tabelframes te maken.



Multi-record hulpmiddel: Maak een multi-record object om verschillende records uit een tabel weer te geven. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere multi-record objecten te maken .



Grafiek-hulpmiddel: Maak een grafiekobject om een grafiek weer te geven. Druk op *Shift* en houd deze toets ingedrukt om meerdere grafiekobjecten te maken.



Zone toevoegen: Voeg een groepzone toe aan het rapport om gegevens in groepen te ordenen.



Gegevensmodel: Toon het gegevensmodel van het formulier. U kunt opgeven welke tabellen u met het rapport wilt verbinden en hoe u de tabellen aan elkaar wilt koppelen.



Objectenschema: Toon het diagram met de hiërarchie waarin objecten in het rapport voorkomen.



Map openen: Open het mapvenster van de werkdirectory.

Naslagtabellen

Tabel 1 Menusneltoetsen

Toets	Werking in tabelvenster	Werking in een formuliervenster
<i>Alt-Backspace</i>	Ongedaan maken	
<i>Ctrl-A</i>	Volgende lokaliseren	Volgende lokaliseren
<i>Ctrl-D</i>	Ditto (veld uit vorig record herhalen)	Ditto (veld uit vorig record herhalen)
<i>Ctrl-F</i>	Veldweergave	Veldweergave
<i>Ctrl-G</i>	Raster inspecteren	
<i>Ctrl-H</i>	Kopregel inspecteren	
<i>Ctrl-Ins</i>	Kopiëren	Kopiëren
<i>Ctrl-Shift-H</i>	Alle kopregels inspecteren	Alle kopregels inspecteren
<i>Ctrl-L</i>	Record vergrendelen	Record vergrendelen
<i>Ctrl-Shift-L</i>	Record doorvoeren	Record doorvoeren
<i>Ctrl-M</i>	Veld inspecteren	Object inspecteren
<i>Ctrl-Shift-M</i>	Alle velden inspecteren	
<i>Ctrl-R</i>	Kolommen roteren	Kolommen roteren (tabelobject)
<i>Ctrl-T</i>	Memoweergave	Memoweergave
<i>Ctrl-Z</i>	Waarde lokaliseren	Waarde lokaliseren
<i>Ctrl-Shift-Z</i>	Lokaliseren en vervangen	Lokaliseren en vervangen
<i>Del</i>	Wissen of Verwijderen (wat van toepassing is)	Wissen of Verwijderen (wat van toepassing is)
<i>Shift-Del</i>	Knippen	Knippen
<i>Shift-Ins</i>	Plakken	Plakken

Tabel 2 Functietoetsen

Toets	Werking in tabel	Werking in formulier	Werking in query
<i>F1</i>	Help	Help	Help
<i>F2</i>	Veldweergave	Veldweergave	Veldweergave
<i>Shift-F2</i>	Memoweergave (&DDE/OLE)	Memoweergave (&OLE)	
<i>Ctrl-F2</i>	Continue veldweergave	Continue veldweergave	Continue veldweergave
<i>F3</i>		Super Back Tab	Beeld omhoog
<i>Shift-F3</i>		Pagina terug	
<i>F4</i>		Super Tab	Beeld omlaag
<i>Shift-F4</i>		Pagina vooruit	
<i>F5</i>	Record vergrendelen	Record vergrendelen	Voorbeeld
<i>Shift-F5</i>	Record doorvoeren	Record doorvoeren	
<i>Ctrl-F5</i>	Doorvoeren/Vergrendeling behouden	Doorvoeren/Vergrendeling behouden	
<i>F6</i>	Inspecteren	Inspecteren	Vinkje (✓)
<i>Shift-F6</i>	Alle inspecteren	Doordringende kenmerken	Vinkjes cirkelen (✓, ✓+, ✓↓, ✓G)
<i>F7</i>	Snel formulier	Tabelweergave	<i>Shift-F7</i>
<i>Ctrl-F7</i>	Snelle grafiek		
<i>F8</i>		Tonen/Ontwerpen	Query starten
<i>F9</i>	Bewerken/Bewerken afsluiten	Bewerken/Bewerken afsluiten*	
<i>F10</i>	Menu	Menu	Menu
<i>F11</i>	Vorige record	Vorige record	
<i>Shift-F11</i>	Vorige set	Vorige set	
<i>Ctrl-F11</i>	Eerste record	Eerste record	
<i>F12</i>	Volgende record	Volgende record	
<i>Shift-F12</i>	Volgende set	Volgende set	
<i>Ctrl-F12</i>	Laatste record	Laatste record	

* Als u in het formulierontwerpvenster op *F9* drukt, opent Paradox het formulier in de bewerkmodus.

Dit is een sneltoets voor *F8* (Gegevens tonen), gevolgd door *F9* (Gegevens bewerken).

Tabel 3 Stuurtoetsen en selectietoetsen

Toets	Buiten veldweergave	In veldweergave
<i>PgUp</i>	Eén set records omhoog	Eén set records omhoog
<i>Ctrl-PgUp</i>	Eén scherm naar links	Eén scherm naar links
<i>PgDn</i>	Eén set records omlaag	Eén set records omlaag
<i>Ctrl-PgDn</i>	Eén scherm naar rechts	Eén scherm naar rechts
<i>Home</i>	Eerste veld van record	Begin van veld
<i>Shift-Home</i>	Sel. tot eerste veld van record*	Selecteren tot begin van veld
<i>Ctrl-Home</i>	Eerste veld van eerste record	Eerste veld van eerste record
<i>Alt-Home</i>	Eerste veld van record	Eerste veld van record
<i>End</i>	Laatste veld van record	Einde van veld
<i>Shift-End</i>	Selecteren tot laatste veld*	Selecteren tot einde van veld
<i>Ctrl-End</i>	Laatste veld van laatste record	Laatste veld van laatste record
<i>Alt-End</i>	Laatste veld van record	Laatste veld van record
←	Eén veld naar links	Eén teken naar links
<i>Shift</i> ←	Eén veld naar links selecteren*	Eén teken naar links selecteren
<i>Ctrl</i> ←	Eerste kolom	Eén woord naar links
<i>Ctrl-Shift</i> ←	Selecteren tot eerste kolom van tabel	Selectie één woord naar links uitbreiden
<i>Alt</i> ←	Eén veld naar links	Eén veld naar links
→	Eén veld naar rechts	Eén teken naar rechts
<i>Shift</i> →	Eén veld naar rechts selecteren*	Eén teken naar rechts selecteren
<i>Ctrl</i> →	Laatste kolom	Eén woord naar rechts
<i>Ctrl-Shift</i> →	Selectie één kolom naar rechts uitbreiden	Selectie één woord naar rechts uitbreiden
<i>Alt</i> →	Eén veld naar rechts	Eén veld naar rechts
↑	Eén veld omhoog	Eén regel omhoog in multi-regel veld of één record omhoog in één-regel veld
<i>Shift</i> ↑	Eén veld omhoog selecteren*	Eén regel omhoog selecteren in multi-regel veld of één record omhoog in één-regel veld
<i>Alt</i> ↑	Eén veld omhoog	Eén veld omhoog
↓	Eén veld omlaag	Eén regel omlaag in multi-regel veld of één record omlaag binnen één-regel veld
<i>Shift</i> ↓	Eén veld omlaag selecteren*	Eén regel omlaag selecteren binnen multi-regel veld of één record omlaag in één-regel veld
<i>Alt</i> ↓	Eén veld omlaag	Eén veld omlaag

* U kunt meerdere velden alleen selecteren in tabellen, niet in formulieren.

NB: De *Alt*-toets kan alleen in combinatie met het cijferblok worden gebruikt als *Num Lock* is uitgeschakeld.

Tabel 4 Toetsen in de bewerkmodus

Toets	Werking
<i>Ins</i>	Record invoegen
<i>Shift-Ins</i>	Plakken
<i>Ctrl-Ins</i>	Kopiëren
<i>Del</i>	Geselecteerde tekst verwijderen
<i>Shift-Del</i>	Knippen
<i>Ctrl-Del</i>	Record verwijderen
<i>Backspace</i>	Teken links verwijderen of geselecteerde tekst verwijderen
<i>Ctrl-Backspace</i>	Woord links verwijderen
<i>Alt-Backspace</i>	Recordbewerking ongedaan maken
<i>Esc</i>	Veldbewerking ongedaan maken
<i>Tab</i>	Waarde doorvoeren en naar volgende veld gaan
<i>Shift-Tab</i>	Waarde doorvoeren en naar vorige veld gaan
<i>Enter</i>	Waarde doorvoeren en naar volgende veld gaan

Tabel 5 Query-operatoren

Categorie	Operator	Betekenis
Gereserveerde symbolen	✓	Toont unieke veldwaarden in de tabel <i>Antwrd</i>
	✓+	Toont veldwaarden waaronder dubbele in de tabel <i>Antwrd</i>
	✓↓	Geeft unieke veldwaarden in aflopende volgorde weer
	✓G	Geeft een groep op voor setbewerkingen
Gereserveerde woorden	REKEN	Berekent een nieuw veld en toont resultaat in de tabel <i>Antwrd</i>
	VOEGIN	Voegt records met bepaalde waarden in en maakt een tijdelijke tabel aan
	VERWIJDER	Verwijdert records met bepaalde waarden en maakt een tijdelijke tabel aan
	WIJZIGIN	Wijzigt bepaalde waarden in velden en maakt een tijdelijke tabel aan
	SET	Definieert bepaalde records als een set voor vergelijkingen
Rekenkundige operatoren	+	Optellen of aaneenschakelen van alfanumerieke reeks
	-	Aftrekken
	*	Vermenigvuldigen
	/	Delen
	()	Groepeert operatoren in een query-uitdrukking

Categorie	Operator	Betekenis
Vergelijkingsoperatoren	=	Gelijk aan (optioneel)
	>	Groter dan
	<	Kleiner dan
	>=	Groter dan of gelijk aan
	<=	Kleiner dan of gelijk aan
Jokeroperatoren	..	Een serie tekens
	@	Een willekeurig teken
Speciale operatoren	ZOALS	Komt overeen met
	NIET	Komt niet overeen met
	LEEG	Geen waarde
	VANDAAG	De datum van vandaag
	OF	Geeft OF-voorwaarden in een veld op
	,	Geeft EN-voorwaarden in een veld op
	ALS	Geeft de naam van een veld in de tabel <i>Antwrđ</i> op
!	Neemt record op in de tabel <i>Antwrđ</i> zelfs als dit niet overeenkomt in een samengevoegde tabel	
Overzichtsoperatoren	GEMIDDELD	Gemiddelde van waarden in een veld
	TELLING	Aantal waarden in een veld
	MAX	Hoogste waarde in een veld
	MIN	Laagste waarde in een veld
	SOM	Totaal van waarden in een veld
	ALLE	Berekent overzicht op basis van alle waarden in een groep, waaronder dubbele
	UNIEK	Berekent overzicht op basis van unieke waarde in een groep
Setvergelijingsoperatoren	ALLEEN	Toont records die alleen overeenkomen met de elementen van een gedefinieerde set
	GEEN	Toont records die niet overeenkomen met de elementen van de gedefinieerde set
	ELKE	Toont records die overeenkomen met elk element van de gedefinieerde set
	EXACT	Toont records die overeenkomen met alle elementen van de gedefinieerde set en niet met andere

Tabel 6 Bestandsnaamextensies

Extensie	Objecttype
.CFG-bestanden	Configuratiebestand
.DB-bestanden	Paradox-tabel
.DBF-bestanden	dBASE-tabel
.DBT-bestanden	Memo's voor een dBASE-tabel
.FAM-bestanden	Paradox-lijst van verwante bestanden (zoals het .TV-bestand van een tabel)
.FDL-bestanden	Aangemaakt formulier
.FSL-bestanden	Opgeslagen formulier
.FTL-bestanden	Tijdelijk formulier
.INI-bestanden	Configuratiebestand
.LDL-bestanden	Aangemaakte bibliotheek
.LSL-bestanden	Opgeslagen bibliotheek
.LTL-bestanden	Tijdelijke bibliotheek
.MB-bestanden	Memo's voor een Paradox-tabel
.MDX-bestanden	Onderhouden index van een dBASE-tabel
.NDX-bestanden	Niet-onderhouden index van een dBASE-tabel
.PX-bestanden	Primaire index van een Paradox-tabel
.QBE-bestanden	Opgeslagen query
.RDL-bestanden	Aangemaakt rapport
.RSL-bestanden	Opgeslagen rapport
.RTL-bestanden	Tijdelijk rapport
.SDL-bestanden	Aangemaakt script
.SSL-bestanden	Opgeslagen script
.STL-bestanden	Tijdelijk script
.TV-bestanden	Tabelweergave-instellingen voor een Paradox-tabel
.TVF-bestanden	Tabelweergave-instellingen voor een dBASE-tabel
.VAL-bestanden	Valideitscontroles en referentiële integriteit voor een Paradox-tabel
.Xnn-bestanden	Secundaire één-veld index voor een Paradox-tabel, genummerd
.Ynn-bestanden	Secundaire één-veld index voor een Paradox-tabel, genummerd
.XGn-bestanden	Samengestelde secundaire index voor een Paradox-tabel
.YGn-bestanden	Samengestelde secundaire index voor een Paradox-tabel

Tabel 7 Namen van tijdelijke tabellen

Naam	Bevat	Aangemaakt tijdens
<i>Antwrd</i>	Resultaten uit een query	Query
<i>Changed</i>	Ongewijzigd exemplaar van gewijzigde records	WIJZIGIN-query of Toevoegen (Bijwerken)
<i>Kruistab</i>	Resultaten van een kruistabulatie	Een kruistabulatie-object starten op een formulier
<i>Verwrd</i>	Verwijderde records	VERWIJDER-query
<i>Foutgew</i>	Records die niet konden worden gewijzigd	WIJZIGIN-query
<i>Foutver</i>	Records die niet konden worden verwijderd	VERWIJDER-query
<i>Fouting</i>	Records die niet konden worden ingevoegd	VOEGIN-query
<i>Export</i>	De tabelspecificatie voor geëxporteerde tekst van vaste lengte	Exporteren
<i>Import</i>	De tabelspecificatie voor geïmporteerde tekst van vaste lengte	Importeren
<i>Ingvgd</i>	Ingevoegde records	VOEGIN-query
<i>Keyviol*</i>	Records met dubbele sleutelwaarden	Herstructureren of Toevoegen
<i>Vergrend</i>	Alle actieve vergrendelingen op een tabel	Bestand Multi-user Vergrendelingen tonen
<i>Pa\$src</i>	Overzicht van broncode, objecten, en methodes in uw formulier	Taal Bronnen doorbladeren
<i>Problems*</i>	Niet-geconverteerde records	Bestand Hulpmiddelen Importeren of Herstructureren
<i>Struct</i>	Tabeldefinitie	Aanmaken of Herstructureren

* Als u binnen één sessie meerdere bewerkingen uitvoert die resulteren in deze tijdelijke tabel, maakt Paradox extra tijdelijke tabellen aan met dezelfde naam en worden deze tabellen genummerd. Bijvoorbeeld, *Keyviol1*, *Keyviol2*,...

Tabel 8 Kenmerknamen, Engels - Nederlands

Engels	Nederlands
1 line	1 regel
1 Point	1 punt
1.5 lines	1,5 regel
10 Points	10 punten
1D Summary	1D overzicht
2 lines	2 regels
2 Points	2 punten
2.5 lines	2,5 regels
2D Area	2D vlak
2D Bar	2D staaf
2D Columns	2D kolommen
2D Line	2D lijn
2D Pie	2D cirkel
2D Rotated Bar	2D geroteerde staaf
2D Stacked Bar	2D gestapelde staaf
2D Summary	2D overzicht
3 lines	3 regels
3 Points	3 punten
3D	3D
3D Area	3D vlak
3D Bar	3D staaf
3D Columns	3D kolommen
3D Inside	3D binnen
3D Outside	3D buiten
3D Pie	3D cirkel
3D Ribbon	3D lint
3D Rotated Bar	3D geroteerde staaf
3D Stacked Bar	3D gestapelde staaf
3D Step	3D stap
3D Surface	3D oppervlak
6 Points	6 punten
Above	Bovenaan
Alignment	Uitlijning
Alignment	Uitlijning
Alternate	Alternatief
Always	Altijd
Ascending	Oplopend
Auto-Scale	Auto-schaal

Engels

Back Wall
Background
Backward
Base Floor
Below
Best Fit
Bitmap
Black
Blue
Bold
Borland
Bottom
Boxed +
Boxed x
Breakable
Bricks
Brown
Button Type
Center
Center
Center Label
Check Box
Check box
Color
Column Lines
Complete Display
Conditional
Contain Objects
Crosshatch
Current
Current Record Marker
Curved
Dark Blue
Dark Cyan
Dark Gray
Dark Green
Dark Magenta
Dark Red
Dash

Nederlands

Achtermuur
Achtergrond
Achteruit
Basisvloer
Onderaan
Passend
Bitmap
Zwart
Blauw
Vet
Borland
Onderaan
Omkaderd +
Omkaderd x
Te scheiden
Stenen
Bruin
Type knop
Centreren
Midden
Label centreren
Aankruisvak
Aankruisvak
Kleur
Kolomlijnen
Complete weergave
Voorwaardelijk
Objecten insluiten
Dubbel arcen
Huidig
Huidig-recordmarkering
Gebogen
Donkerblauw
Donkercyaan
Grijs
Donkergroen
Donkermagenta
Donkerrood
Streepje

Engels	Nederlands
Dash dot	Streepje stip
Dash dot	Streepje stip
Dash dot dot	Streepje stip stip
Dash dot dot	Streepje stip stip
Dashed	Onderbroken
Data Type	Gegevenstype
Date Format	Datumopmaak
Define Field	Veld definiëren
Define Group	Groep definiëren
Define Table	Tabel definiëren
Delete When Empty	Verwijderen indien leeg
Descending	Aflop
Design	Ontwerpen
Design Sizing	Ontwerp grootte
DesktopForm	Bureaubladformulier
Detach Header	Kopregel loskoppelen
Diagonal crosshatch	Diagonaal dubbel arceren
Display Type	Weergavetype
Dot	Stip
Dotted	Gestippeld
Dotted Line	Gestippelde lijn
Double	Dubbel
Double	Dubbel
Drop-Down Edit	Afrol-bewerken
Edit	Bewerken
Elevation	Kantelen
Empty	Leeg
Explode	Uitnemen
Field Squeeze	Regels onderdrukken
Filled Box	Gevuld kader
Filled Circle	Gevulde cirkel
Filled Down-Triangle	Gevulde driehoek omlaag
Filled Triangle	Gevulde driehoek
Filled Triangles	Gevulde driehoeken
Fit Height	Hoogte passend maken
Fit Text	Tekst passend maken
Fit Width	Breedte passend maken
Fixed Size	Vaste grootte
Font	Font

Engels

Format
Frame
Full Name
Fuzzy Stripes Down
Graph Type
Gray
Green
Grid
Grid Lines
Grid Style
Group Only
Grow Only
Hairline
Half Point
Heading Lines
Headings
Heavy dots
High Value
Hollow Box
Hollow Circle
Hollow Down-Triangle
Hollow Triangle
Hollow Triangles
Horizontal Line
Horizontal Scroll Bar
Horizontal lines
IgnoreCase
Imports
Increment
Invisible
Italic
Justify
Label
Label Format
Label Location
Labeled
Lattice
Left
Left Wall

Nederlands

Opmaak
Frame
Volledige naam
Meervoudig diagonaal
Grafiektype
Donkergrijs
Groen
Raster
Rasterlijnen
Rasterstijl
Alleen groep
Alleen groei
Haarlijn
Halve punt
Koplijnen
Koppen
Dikke punten
Hoogste waarde
Hol kader
Holle cirkel
Holle driehoek omlaag
Holle driehoek
Holle driehoeken
Horizontale streep
Horizontale schuifbalk
Horizontale lijnen
ABC=abc
Import
Toename
Onzichtbaar
Cursief
Uitvullen
Label
Labelopmaak
Labellokatie
Met label
Hekwerk
Links
Linkermuur

Engels	Nederlands
Left diagonal lines	Diagonale lijnen links
Legend Box	Legendakader
Legend Pos	Legendapositie
Light Blue	Lichtblauw
Light dots	Puntjes
Line	Lijn
Line Ends	Lijnuiteinden
Line Spacing	Regelspatieëring
Line Squeeze	Spaties onderdrukken
Line Style	Lijnstijl
Line Type	Lijntype
List	Lijst
List...	Lijst...
Logarithmic	Logaritmisch
Logical Format	Logische opmaak
Low Value	Laagste waarde
Magenta	Magenta
Magnification	Vergroting
Marker	Markering
Max Groups	Max groepen
Max x-values	Max x-waarden
Maximum dots	Maximum punten
Medium dots	Gestippeld middel
Merge Paint	Broninversie met OF
Methods...	Methodes...
Middle	Midden
Min x-values	Min x-waarden
Name	Naam
No Arrow	Geen pijl
No Echo	Geen echo
No y-Value	Geen y-waarde
NoRegularExpression	GeenReguliereUitdrukking
None	Geen
None	Geen
Normal	Standaard
Normal	Standaard
Not Source Copy	Broninversie
Not Source Erase	Bron-/doelinversie
Number Format	Numerieke opmaak

Engels

Number Format
Object
Object Tree
On Both Ends
On One End
Options
Orphan/Widow
Orthogonal
Page And Group
Pattern
Pin Horizontal
Pin Horizontal
Pin Vertical
Pin Vertical
Precede Page Header
Print On 1st Page
Push
Radio
Radio buttons
Raster Operation
Read Only
Record Divider
Red
Remove This Y-Value
Render
Repeat Header
Right
Right diagonal lines
Rotation
Row Lines
Run Time
Scale
Scales
Series
Shadow
Show
Show Axes
Show Grid
Show Labels

Nederlands

Numerieke opmaak
Object
Objectenschema
Aan beide zijden
Aan één zijde
Opties
Wees/weduwe
Rechthoekig
Pagina en groep
Patroon
Prik horizontaal
Prik horizontaal
Prik verticaal
Prik verticaal
Voorafgaand aan paginakopregel
Afdrukken op eerste pagina
Drukknop
Keuzeknop
Keuzeknoppen
Rasterbewerking
Alleen lezen
Recordverdelers
Rood
Verwijder deze Y-waarde
Geven
Herhaal kopregel
Rechts
Diagonale lijnen rechts
Roteren
Rijlijnen
Uitvoering
Schaal
Schalen
Reeks
Schaduw
Tonen
Toon assen
Toon raster
Toon labels

Engels	Nederlands
Show Legend	Toon legenda
Show Title	Toon titel
Shrinkable	Te verkleinen
Single	Enkelvoudig
Size	Grootte
Size To Fit	Passend afmeten
Slice	Segment
Solid	Effen
Solid	Effen
Sort Order	Sorteervolgorde
Source And	Combinatie met EN
Source Copy	Bron
Source Erase	Doelinversie
Source Invert	Combinatie met EN OF
Source Paint	Combinatie met OF
Spacing	Spatiëring
Staggered Dashes	Zigzag streepjes
Straight	Recht
Strikeout	Doorhalen
Style	Stijl
Style	Stijl
Subtitle	Subtitel
Tab Stop	Tabstop
Table	Tabel
Thick Horizontal Lines	Dikke horizontale lijnen
Thick Stripes Down	Diagonaal 1 dik
Thick Stripes Up	Diagonaal 2 dik
Thick Vertical Lines	Dikke verticale lijnen
Thickness	Dikte
Ticks	Asstreepjes
Time Format	Tijdopmaak
Timestamp Format	Opmaak tijdstempel
Title	Titel
Title Box	Titelkader
Top	Bovenaan
Transparent	Transparant
Triple	Drievoudig
Type Override	Typevervanging
Typeface	Lettertype

Engels

Types
Underline
Use Default
Variables
Vertical Line
Vertical Scroll Bar
Vertical lines
Visible
Weave
White
Wide inside double
Wide outside double
Windows
Word Wrap
X-Axis
XY Graph
Y-Axis
Yellow
Z-Axis
Zig Zag
null
x
y in Percent
y-Value

Nederlands

Types
Onderstrepen
Gebruik standaard
Variabelen
Verticale streep
Verticale schuifbalk
Verticale lijnen
Zichtbaar
Weefpatroon
Wit
Breed binnen dubbel
Breed buiten dubbel
Windows
Regelovergang
X-as
XY grafiek
Y-as
Geel
Z-as
Zigzag
null
x
y in procenten
y-waarde

Tabel 9 Kenmerknamen, Nederlands - Engels

Nederlands	Engels
1 regel	1 line
1 punt	1 Point
1,5 regel	1.5 lines
10 punten	10 Points
1D overzicht	1D Summary
2 regels	2 lines
2 punten	2 Points
2,5 regels	2.5 lines
2D cirkel	2D Pie
2D geroteerde staaf	2D Rotated Bar
2D gestapelde staaf	2D Stacked Bar
2D kolommen	2D Columns
2D lijn	2D Line
2D overzicht	2D Summary
2D staaf	2D Bar
2D vlak	2D Area
3 regels	3 lines
3 punten	3 Points
3D	3D
3D binnen	3D Inside
3D buiten	3D Outside
3D cirkel	3D Pie
3D geroteerde staaf	3D Rotated Bar
3D gestapelde staaf	3D Stacked Bar
3D kolommen	3D Columns
3D lint	3D Ribbon
3D oppervlak	3D Surface
3D staaf	3D Bar
3D stap	3D Step
3D vlak	3D Area
6 punten	6 Points
Aan beide zijden	On Both Ends
Aan één zijde	On One End
Aankruisvak	Check box
Aankruisvak	Check Box
ABC=abc	IgnoreCase
Achtergrond	Background
Achtermuur	Back Wall

Nederlands

Achteruit
Afdrukken op eerste pagina
Aflopend
Afrol-bewerken
Alleen groei
Alleen groep
Alleen lezen
Alternatief
Altijd
Asstreepjes
Auto-schaal
Basisvloer
Bewerken
Bitmap
Blauw
Borland
Bovenaan
Bovenaan
Breed binnen dubbel
Breed buiten dubbel
Breedte passend maken
Bron
Bron-/doelinversie
Broninversie
Broninversie met OF
Bruin
Bureaubladformulier
Centreren
Combinatie met EN
Combinatie met EN OF
Combinatie met OF
Complete weergave
Cursief
Datumopmaak
Diagonaal 1 dik
Diagonaal 2 dik
Diagonaal dubbel arceren
Diagonale lijnen links
Diagonale lijnen rechts

Engels

Backward
Print On 1st Page
Descending
Drop-Down Edit
Grow Only
Group Only
Read Only
Alternate
Always
Ticks
Auto-Scale
Base Floor
Edit
Bitmap
Blue
Borland
Above
Top
Wide inside double
Wide outside double
Fit Width
Source Copy
Not Source Erase
Not Source Copy
Merge Paint
Brown
DesktopForm
Center
Source And
Source Invert
Source Paint
Complete Display
Italic
Date Format
Thick Stripes Down
Thick Stripes Up
Diagonal crosshatch
Left diagonal lines
Right diagonal lines

Nederlands	Engels
Dikke horizontale lijnen	Thick Horizontal Lines
Dikke punten	Heavy dots
Dikke verticale lijnen	Thick Vertical Lines
Dikte	Thickness
Doelinversie	Source Erase
Donkerblauw	Dark Blue
Donkercyaan	Dark Cyan
Donkergrijs	Gray
Donkergroen	Dark Green
Donkermagenta	Dark Magenta
Donkerrood	Dark Red
Doorhalen	Strikeout
Drievoudig	Triple
Drukknop	Push
Dubbel	Double
Dubbel arceren	Crosshatch
Effen	Solid
Enkelvoudig	Single
Font	Font
Frame	Frame
Gebogen	Curved
Gebruik standaard	Use Default
Geel	Yellow
Geen	None
Geen echo	No Echo
Geen pijl	No Arrow
Geen y-waarde	No y-Value
GeenReguliereUitdrukking	NoRegularExpression
Gegevenstype	Data Type
Gestippeld	Dotted
Gestippeld middel	Medium dots
Gestippelde lijn	Dotted Line
Geven	Render
Gevuld kader	Filled Box
Gevulde cirkel	Filled Circle
Gevulde driehoek	Filled Triangle
Gevulde driehoek omlaag	Filled Down-Triangle
Gevulde driehoeken	Filled Triangles
Grafiektype	Graph Type

Nederlands	Engels
Grijs	Dark Gray
Groen	Green
Groep definiëren	Define Group
Grootte	Size
Haarlijn	Hairline
Halve punt	Half Point
Hekwerk	Lattice
Herhaal kopregel	Repeat Header
Hol kader	Hollow Box
Holle cirkel	Hollow Circle
Holle driehoek	Hollow Triangle
Holle driehoek omlaag	Hollow Down-Triangle
Holle driehoeken	Hollow Triangles
Hoogste waarde	High Value
Hoogte passend maken	Fit Height
Horizontale lijnen	Horizontal lines
Horizontale schuifbalk	Horizontal Scroll Bar
Horizontale streep	Horizontal Line
Huidig	Current
Huidig-recordmarkering	Current Record Marker
Import	Imports
Kantelen	Elevation
Keuzeknop	Radio
Keuzeknoppen	Radio buttons
Kleur	Color
Kolomlijnen	Column Lines
Koplijnen	Heading Lines
Koppen	Headings
Kopregel loskoppelen	Detach Header
Laagste waarde	Low Value
Label	Label
Label centreren	Center Label
Labellokatie	Label Location
Labelopmaak	Label Format
Leeg	Empty
Legendakader	Legend Box
Legendapositie	Legend Pos
Lettertype	Typeface
Lichtblauw	Light Blue

Nederlands	Engels
Lijn	Line
Lijnstijl	Line Style
Lijntype	Line Type
Lijnuiteinden	Line Ends
Lijst	List
Lijst...	List...
Linkermuur	Left Wall
Links	Left
Logaritmisch	Logarithmic
Logische opmaak	Logical Format
Magenta	Magenta
Markering	Marker
Max groepen	Max Groups
Max x-waarden	Max x-values
Maximum punten	Maximum dots
Meervoudig diagonaal	Fuzzy Stripes Down
Met label	Labeled
Methodes...	Methods...
Midden	Center
Midden	Middle
Min x-waarden	Min x-values
Naam	Name
null	null
Numerieke opmaak	Number Format
Object	Object
Objecten insluiten	Contain Objects
Objectenschema	Object Tree
Omkaderd +	Boxed +
Omkaderd x	Boxed x
Onderaan	Below
Onderaan	Bottom
Onderbroken	Dashed
Onderstrepen	Underline
Ontwerp grootte	Design Sizing
Ontwerpen	Design
Onzichtbaar	Invisible
Oplopend	Ascending
Opmaak	Format
Opmaak tijdstempel	Timestamp Format

Nederlands

Opties
Pagina en groep
Passend
Passend afmeten
Patroon
Prik horizontaal
Prik verticaal
Puntjes
Raster
Rasterbewerking
Rasterlijnen
Rasterstijl
Recht
Rechthoekig
Rechts
Recordverdeler
Reeks
Regelovergang
Regels onderdrukken
Regelspatiëring
Rijlijnen
Rood
Roteren
Schaal
Schaduw
Schalen
Segment
Sorteervolgorde
Spatiëring
Spaties onderdrukken
Standaard
Stenen
Stijl
Stip
Streepje
Streepje stip
Streepje stip stip
Subtitel
Tabel

Engels

Options
Page And Group
Best Fit
Size To Fit
Pattern
Pin Horizontal
Pin Vertical
Light dots
Grid
Raster Operation
Grid Lines
Grid Style
Straight
Orthogonal
Right
Record Divider
Series
Word Wrap
Field Squeeze
Line Spacing
Row Lines
Red
Rotation
Scale
Shadow
Scales
Slice
Sort Order
Spacing
Line Squeeze
Normal
Bricks
Style
Dot
Dash
Dash dot
Dash dot dot
Subtitle
Table

Nederlands	Engels
Tabel definiëren	Define Table
Tabstop	Tab Stop
Te scheiden	Breakable
Te verkleinen	Shrinkable
Tekst passend maken	Fit Text
Tijdopmaak	Time Format
Titel	Title
Titelkader	Title Box
Toename	Increment
Tonen	Show
Toon assen	Show Axes
Toon labels	Show Labels
Toon legenda	Show Legend
Toon raster	Show Grid
Toon titel	Show Title
Transparant	Transparent
Type knop	Button Type
Types	Types
Typevervanging	Type Override
Uitlijning	Alignment
Uitnemen	Explode
Uitvoering	Run Time
Uitvullen	Justify
Variabelen	Variables
Vaste grootte	Fixed Size
Veld definiëren	Define Field
Vergroting	Magnification
Verticale lijnen	Vertical lines
Verticale schuifbalk	Vertical Scroll Bar
Verticale streep	Vertical Line
Verwijder deze Y-waarde	Remove This Y-Value
Verwijderen indien leeg	Delete When Empty
Vet	Bold
Volledige naam	Full Name
Voorafgaand aan paginakopregel	Precede Page Header
Voorwaardelijk	Conditional
Weefpatroon	Weave
Weergavetype	Display Type
Wees/weduwe	Orphan/Widow

Nederlands

Windows
Wit
x
X-as
XY grafiek
y in procenten
Y-as
y-waarde
Z-as
Zichtbaar
Zigzag
Zigzag streepjes
Zwart

Engels

Windows
White
x
X-Axis
XY Graph
y in Percent
Y-Axis
y-Value
Z-Axis
Visible
Zig Zag
Staggered Dashes
Black

ObjectPAL-syntaxis

abs

Number *Methode*
 Geeft de absolute waarde van een getal terug.
abs () Number

accessRights

FileSystem *Methode*
 Geeft informatie over de toegangsrechten van een bestand (ook wel bestandsattributen genoemd).
accessRights () String

acos

Number *Methode*
 Geeft de 2-kwadrant arccosinus van een getal terug.
acos () Number

action

Form *Methode/Procedure*
 Voert een handelingsopdracht uit.
action (const *actionId* SmallInt) Logical

TableView *Methode*
 Voert een handelingsopdracht uit.
action (const *actionId* SmallInt) Logical

UIObject *Methode*
 Voert een handelingsopdracht uit.
action (const *actionId* SmallInt) Logical

actionClass

ActionEvent *Methode*
 Geeft het klassennummer van een ActionEvent terug.
actionClass () SmallInt

add

- Table *Methode*
Voegt de gegevens uit een tabel toe aan een andere tabel.
1. **add** (const *destTableName* String
[, const **append** Logical [, const **update** Logical]]) Logical
 2. **add** (const *destTable* Table
[, const **append** Logical [, const **update** Logical]]) Logical
- Compatibiliteitsprocedure*
1. **add** (const *tableName* String ,
const *destTableName* String) Logical
 2. **add** (const *tableName* String ,
const *destTableName* String [, const **append** Logical
[, const **update** Logical]]) Logical
- TCursor *Methodee*
Voegt de records uit een tabel toe aan een andere tabel.
1. **add** (const *destTableName* String [, const **append** Logical
[, const **update** Logical]]) Logical
 2. **add** (const *destTCursor* TCursor [, const **append** Logical
[, const **update** Logical]]) Logical
 3. **add** (const *destTable* Table [, const **append** Logical
[, const **update** Logical]]) Logical

addAlias

- Session *Methode/Procedure*
Voegt een database-alias toe aan een sessie.
- addAlias** (const *aliasName* String, const *type* String,
const *path* String) Logical

addArray

- Menu *Methode*
Voegt elementen uit een array toe aan een menu.
- addArray** (const *items* Array[] String)
- PopUpMenu *Methode*
Voegt elementen uit een array toe aan een pop-up menu.
- addArray** (const *items* Array[] String)

addBar

- PopUpMenu *Methode*
Voegt een verticale balk toe aan een pop-up menu.
- addBar** ()

addBreak

Menu *Methode*
Begint een nieuwe rij in een menu.

addBreak ()

PopUpMenu *Methode*
Begint een nieuwe kolom in een pop-up menu.

addBreak ()

addLast

Array *Methode*
Voegt een element in op het eind van een array waarvan de grootte kan worden aangepast.

addLast (const *value* AnyType)

addPassword

Session *Methode/Procedure*
Geeft een wachtwoord dat toegang geeft tot een beveiligde tabel.

addPassword (const *password* String)

addPopUp

Menu *Methode*
Voegt een pop-up menu toe aan een element op de menubalk.

addPopUp (const *menuName* String, const *cascadedPopUp* PopUpMenu)

PopUpMenu *Methode*
Voegt een pop-up menu toe aan de structuur.

addPopUp (const *menuName* String, const *cascadedPopUp* PopUpMenu)

addSeparator

PopUpMenu *Methode*
Voegt een horizontale balk toe aan een pop-up menu.

addSeparator ()

addStaticText

Menu *Methode*
Voegt een tekstreeks aan een menu toe die niet kan worden geselecteerd.

addStaticText (const *item* String)

PopUpMenu *Methode*
Voegt een tekstreeks aan een pop-up menu toe die niet kan worden geselecteerd.

addStaticText (const *item* String)

addText

Menu *Method*
Voegt een tekstreeks aan een menu toe die niet kan worden geselecteerd..

1. **addText** (const *menuName* String)
2. **addText** (const *menuName* String, const *attrib* SmallInt)
3. **addText** (const *menuName* String, const *attrib* SmallInt, const *id* SmallInt)

PopupMenu *Method*
Voegt een tekstreeks aan een pop-up menu toe die niet kan worden geselecteerd..

1. **addText** (const *menuName* String)
2. **addText** (const *menuName* String, const *attrib* SmallInt)
3. **addText** (const *menuName* String, const *attrib* SmallInt, const *id* SmallInt)

advancedWildcardsInLocate

Session *Procedure*
Geeft aan of deze sessie geavanceerde jokertekens kan gebruiken in lokaliseringbewerkingen.

advancedWildcardsInLocate ([const *yesNo* Logical])

advMatch

String *Method*
Zoekt in tekst naar een opgegeven reeks.

advMatch (const *pattern* String [, var *matchVar* String]*) Logical

TextStream *Method*
Zoekt een tekenpatroon in een tekstbestand.

advMatch (var *startIndex* LongInt, var *endIndex* LongInt, const *pattern* String) Logical

ansiCode

String *Procedure*
Geeft de ANSI-code van een reeks van n teken terug.

ansiCode (const *char* String) SmallInt

append

Array *Method*
Voegt de inhoud van een array toe aan een andere array.

append (const *newArray* Array[] AnyType)

asin

Number *Methode*
Geeft de 2-kwadrant arcsinus van een getal terug.
asin () Number

atan

Number *Methode*
Geeft de 2-kwadrant arctangens van een getal terug.
atan () Number

atan2

Number *Methode*
Geeft de 4-kwadrant arctangens van een getal terug.
atan2 (const x Number) Number

atFirst

TCursor *Methode*
Geeft aan of de TCursor verwijst naar het eerste record van een tabel.
atFirst () Logical

UIObject *Methode*
Geeft aan of de aanwijzer zich in het eerste record van een tabel bevindt.
atFirst () Logical

atLast

TCursor *Methode*
Geeft aan of de TCursor verwijst naar het laatste record van een tabel.
atLast () Logical

UIObject *Methode*
Geeft aan of de aanwijzer zich in het laatste record van een tabel bevindt.
atLast () Logical

attach

Form *Methode*
Associeert een Form-variabele met een open formulier.
attach ([const *formName* String]) Logical

Report *Methode*
Associeert een Report-variabele met een open rapport.
attach (const *reportTitle* String) Logical

Table	<p><i>Methode</i> Associeert een Table-variabele met een tabel op schijf.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. attach (const tableName String) Logical 2. attach (const tableName String, const db Database) Logical 3. attach (const tableName String, const tableType String) Logical 4. attach (const tableName String, const tableType String, const db Database) Logical
TCursor	<p><i>Methode</i> Verbindt een TCursor met een UIObject.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. attach (const object UIObject) Logical 2. attach (const srcTCursor TCursor) Logical 3. attach (const tv TableView) Logical
UIObject	<p><i>Methode</i> Verbindt een UIObject-variabele met een opgegeven ontwerpobject.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. attach () Logical 2. attach (const object UIObject) Logical 3. attach (const form Form [, objectName String]) Logical 4. attach (const form Report [, objectName String]) Logical

attachToKeyViol

TCursor	<p><i>Methode</i> Koppelt een TCursor aan het bestaande record, dat dezelfde sleutel heeft als het record dat u probeerde door te voeren.</p> <p>attachToKeyViol (const oldTC TCursor) Logical</p>
---------	---

beep

System	<p><i>Procedure</i> Laat de standaardpiepton van Windows horen.</p> <p>beep ()</p>
--------	---

bitAND

LongInt	<p><i>Methode</i> Voert een bitsgewijze AND-bewerking uit op twee waarden.</p> <p>bitAND (const value LongInt) LongInt</p>
SmallInt	<p><i>Methode</i> Voert een bitsgewijze AND-bewerking uit op twee waarden.</p> <p>bitAND (const value SmallInt) SmallInt</p>

bitsSet

- LongInt *Methode*
Geeft aan of een bit 1 of 0 is.
bitsSet (const *value* LongInt) Logical
- SmallInt *Methode*
Geeft aan of een bit 1 of 0 is.
bitsSet (const *value* SmallInt) Logical
-

bitOR

- LongInt *Methode*
Voert een bitsgewijze OR-bewerking uit op twee waarden.
bitOR (const *value* LongInt) LongInt
- SmallInt *Methode*
Voert een bitsgewijze OR-bewerking uit op twee waarden.
bitOR (const *value* SmallInt) SmallInt
-

bitXOR

- LongInt *Methode*
Voert een bitsgewijze XOR-bewerking uit op twee waarden.
bitXOR (const *value* LongInt) LongInt
- SmallInt *Methode*
Voert een bitsgewijze XOR-bewerking uit op twee waarden.
bitXOR (const *value* SmallInt) SmallInt
-

blank

- AnyType *Methode*
Geeft een lege waarde terug.
blank ()
- Procedure*
blank () AnyType
-

blankAsZero

- Session *Methode/Procedure*
Geeft aan of lege waarden als nullen moeten worden behandeld in berekeningen.
blankAsZero (const *yesNo* Logical)
-

bot

- TCursor *Methode*
Test op een verplaatsing voorbij het begin van een tabel.
bot () Logical

breakApart

String

Methode

Splitst een reeks in subreeksen.

breakApart (var **tokenArray** Array[] String [,const **separators** String])

bringToTop

Application

Methode

Form

Methode/Procedure

Report

Methode

TableView

Methode

Plaats een venster boven op de weergavestapel en maakt het actief.

bringToTop ()

broadcastAction

UIObject

Methode

Stuurt een handeling naar een object.

broadcastAction (const **actionID** SmallInt)

cancelEdit

TCursor

Methode

Beindigt de bewerkmodus zonder wijzigingen in het huidige record op te slaan.

cancelEdit () Logical

UIObject

Methode

Annuleert recordwijzigingen zonder de bewerkmodus te beindigen.

cancelEdit () Logical

canReadFromClipboard

OLE

Methode

Geeft aan of een OLE-object van het Klembord in een OLE-variabele kan worden geplakt.

canReadFromClipboard () Logical

cAverage

Table

Methode

Geeft de gemiddelde waarde van een veld (kolom) in een tabel terug.

1. **cAverage** (const **fieldName** String) Number

2. **cAverage** (const **fieldNum** SmallInt) Number

Compatibiliteitsprocedure

1. **cAverage** (const **tableName** String, const **fieldName** String) Number

2. **cAverage** (const **tableName** String, const **fieldNum** SmallInt) Number

TCursor *Methode*
Geeft de gemiddelde waarde van een veld (kolom) in een tabel terug.
1. cAverage (const *fieldName* String) Number
2. cAverage (const *fieldNum* SmallInt) Number

cCount

Table *Methode*
Geeft het aantal niet-lege waarden in een veld (kolom) van een tabel terug.
1. cCount (const *fieldName* String) Number
2. cCount (const *fieldNum* SmallInt) Number

Compatibiliteitsprocedure

1. cCount (const *tableName* String, const *fieldName* String) Number
2. cCount (const *tableName* String, const *fieldNum* SmallInt) Number

TCursor *Methode*
Geeft het aantal waarden in een veld (kolom) van een tabel terug.
1. cCount (const *fieldName* String) Number
2. cCount (const *fieldNum* SmallInt) Number

ceil

Number *Methode*
Rondt een numerieke uitdrukking omhoog af naar het dichtsbijzijnde gehele getal.
ceil () Number

char

KeyEvent *Methode*
Geeft het teken terug dat is geassocieerd met een toetsaanslag.
char () String

charAnsiCode

KeyEvent *Methode*
Geeft de ANSI-waarde terug die is geassocieerd met een toetsaanslag.
charAnsiCode () SmallInt

chr

String *Procedure*
Geeft de reeks van n teken terug die wordt vertegenwoordigd door een ANSI-code.
chr (const *ansiCode* SmallInt) String

chrOEM

String *Procedure*
Geeft de reeks van n teken van een OEM-code terug.
chrOEM (const **oemCode** SmallInt) String

chrToKeyName

String *Procedure*
Geeft de virtuele toetscodereeks van een reeks van n teken terug.
chrToKeyName (const **char** String) String

close

Database *Method*
Sluit een database.
close () Logical

DDE *Method*
Sluit een DDE-koppeling.
close () Logical

Form *Method*
Sluit een formuliervenster.
close ()

Procedure
close ([const **returnValue** AnyType])

Library *Method*
Sluit een bibliotheek.
close ()

Report *Method*
Sluit een rapportvenster.
close ()

Session *Method*
Sluit een sessie.
close () Logical

System *Procedure*
Sluit het huidige formulier.
close ([const **returnValue** AnyType])

TableView *Method*
Sluit een tabelvenster.
close ()

TCursor *Method*
Sluit een TCursor.
close () Logical

TextStream *Methode*
Sluit een tekstbestand.
close () Logical

cMax

Table *Methode*
Geeft de maximumwaarde van een veld (kolom) in een tabel terug.
1. cMax (const *fieldName* String) Number
2. cMax (const *fieldNum* SmallInt) Number

Compatibiliteitsprocedure

1. cMax (const *tableName* String, const *fieldName* String) Number
2. cMax (const *tableName* String, const *fieldNum* SmallInt) Number

TCursor *Methode*
Geeft de maximumwaarde van een veld (kolom) in een tabel terug.
1. cMax (const *fieldName* String) Number
2. cMax (const *fieldNum* SmallInt) Number

cMin

Table *Methode*
Geeft de minimumwaarde in een veld (kolom) van een tabel terug.
1. cMin (const *fieldName* String) Number
2. cMin (const *fieldNum* SmallInt) Number

Compatibiliteitsprocedure

1. cMin (const *tableName* String, const *fieldName* String) Number
2. cMin (const *tableName* String, const *fieldNum* SmallInt) Number

TCursor *Methode*
Geeft de minimumwaarde in een veld (kolom) van een tabel terug.
1. cMin (const *fieldName* String) Number
2. cMin (const *fieldNum* SmallInt) Number

cNpv

Table *Methode*

Geeft de netto huidige waarde van een veld (kolom) terug, die is gebaseerd op een opgegeven kortings- of rentetarief.

1. **cNpv** (const **fieldName** String, const **discRate** AnyType) Number
2. **cNpv** (const **fieldNum** SmallInt, const **discRate** AnyType) Number

Compatibiliteitsprocedure

1. **cNpv** (const **tableName** String, const **fieldName** String, const **discRate** AnyType) Number
2. **cNpv** (const **tableName** String, const **fieldNum** SmallInt, const **discRate** AnyType) Number

TCursor *Methode*

Geeft de netto huidige waarde van een veld (kolom) terug, die is gebaseerd op een opgegeven kortings- of rentetarief.

1. **cNpv** (const **fieldName** String, const **discRate** Number) Number
2. **cNpv** (const **fieldNum** SmallInt, const **discRate** Number) Number

commit

TextStream *Methode*

Schrijft de inhoud van de tekstbuffer weg naar schijf.
commit ()

compact

Table *Methode*

Verwijdert gewiste records uit een tabel.
compact ([const **regIndex** Logical]) Logical

TCursor *Methode*

Verwijdert gewiste records uit een tabel.
compact ([const **regIndex** Logical]) Logical

constantNameToValue

System *Procedure*

Geeft de numerieke waarde van een constante terug.
constantNameToValue (const **constantName** String) AnyType

constantValueToName

System *Procedure*

Geeft de naam van een constante.
constantValueToName (const **groupName** String, const **value** AnyType, var **constName** String) Logical

contains

- Array *Methode*
Doorzoekt de elementen van een array op een tekenpatroon.
contains (const **value** AnyType) Logical
- DynArray *Methode*
Doorzoekt de indexen in een DynArray op een waarde.
contains (const **value** AnyType) Logical
- Menu *Methode*
- PopupMenu *Methode*
Geeft aan of een optie zich in een menu of pop-up menu bevindt.
contains (const **item** AnyType) Logical
-

convertPointWithRespectTo

- UIObject *Methode*
Wijzigt het referentiekader voor de berekening van de coördinaten van een punt.
convertPointWithRespectTo (const **otherUIObject** UIObject, const **oldPoint** Point, var **convertedPoint** Point)
-

copy

- FileSystem *Methode*
Kopieert een bestand.
copy (const **srcName** String, const **destName** String) Logical
- Table *Methode*
Kopieert een tabel.
1. copy (const **destTableName** String) Logical
2. copy (const **destTableVar** Table) Logical
- Compatibiliteitsprocedure*
1. copy (const **tableName** String, const **destTableName** String) Logical
2. copy (const **tableName** String, const **destTableVar** Table) Logical
- TCursor *Methode*
Kopieert een tabel.
1. copy (const **destTableName** String) Logical
2. copy (const **destTableVar** Table) Logical

copyFromArray

TCursor *Methode*
Kopieert gegevens uit een array naar een record van een tabel.
1. copyFromArray (const **ar** Array[] AnyType) Logical
2. copyFromArray (const **ar** DynArray[] AnyType) Logical

UIObject *Methode*
Kopieert gegevens uit een array naar een record van een tabel.
copyFromArray (const **ar** Array[] AnyType) Logical

copyRecord

TCursor *Methode*
Kopieert een record waarnaar een TCursor verwijst naar het record waarnaar wordt verwezen door een andere TCursor.
copyRecord (const **pointer** TCursor) Logical

copyToArray

TCursor *Methode*
Kopieert de velden van het huidige record naar een array.
1. copyToArray (var **ar** Array[] AnyType) Logical
2. copyToArray (var **ar** DynArray[] AnyType) Logical

UIObject *Methode*
Kopieert gegevens van een record naar een array.
copyToArray (var **ar** Array[] AnyType) Logical

cos

Number *Methode*
Geeft de cosinus van een hoek terug.
cos () Number

cosh

Number *Methode*
Geeft de hyperbolische cosinus van een hoek terug.
cosh () Number

count

Menu *Methode*
PopupMenu *Methode*
Geeft het aantal opties in een menu of pop-up menu terug.
count () SmallInt

countOf

Array *Methode*
Telt hoe vaak een waarde in een array voorkomt.
countOf (const *value* AnyType) LongInt

cpuClockTime

System *Procedure*
Geeft het aantal seconden terug vanaf het moment dat de computer is aangezet.
cpuClockTime () LongInt

create

Form *Methode*
Report *Methode*
Maakt een leeg formulier of rapport in een ontwerpvenster.
create () Logical

Table *Sleutelwoord*
Maakt een tabel.
create "tableName" [as "tableType"] [Database db]
[[like likeObject]
[with "fieldName" : "type" [, "fieldName" : "type"] *]
[where fieldDesc is "newName" [, fieldDesc is "newname"] *]
[without fieldDesc [, fieldDesc] *]
[struct fieldStructTable]
[indexStruct indexStructTable]
[refIntStruct refIntStructTable]
[secStruct secStructTable]
] *
[key fieldDesc [, fieldDesc] *]
endCreate

TextStream *Methode*
Maakt een tekstbestand om te lezen en schrijven.
create (const *fileName* String) Logical

UIObject *Methode*
Maakt een object.
create (const *objectType* SmallInt, const *x* LongInt, const *y* LongInt,
const *w* LongInt, const *h* LongInt [, const *container* UIObject])

cSamStd

Table

Methode

Geeft de standaarddeviatie van de steekproef van een veld (kolom) van een tabel terug.

1. **cSamStd** (const **fieldName** String) Number
2. **cSamStd** (const **fieldNum** SmallInt) Number

Compatibiliteitsprocedure

1. **cSamStd** (const **tableName** String, const **fieldName** String) Number
2. **cSamStd** (const **tableName** String, const **fieldNum** SmallInt) Number

TCursor

Methode

Geeft de standaarddeviatie van de steekproef van een veld (kolom) van een tabel terug.

1. **cSamStd** (const **fieldName** String) Number
2. **cSamStd** (const **fieldNum** SmallInt) Number

cSamVar

Table

Methode

Geeft de variantie van een steekproef van een veld (kolom) in een tabel terug.

1. **cSamVar** (const **fieldName** String) Number
2. **cSamVar** (const **fieldNum** SmallInt) Number

Compatibiliteitsprocedure

1. **cSamVar** (const **tableName** String, const **fieldName** String) Number
2. **cSamVar** (const **tableName** String, const **fieldNum** SmallInt) Number

TCursor

Methode

Geeft de variantie van een steekproef van een veld (kolom) in een tabel terug.

1. **cSamVar** (const **fieldName** String) Number
2. **cSamVar** (const **fieldNum** SmallInt) Number

cStd

Table

Methode

Geeft de standaarddeviatie van een populatie terug van een veld (kolom) in een tabel.

1. **cStd** (const **fieldName** String) Number
2. **cStd** (const **fieldNum** SmallInt) Number

Compatibiliteitsprocedure

1. **cStd** (const **tableName** String, const **fieldName** String) Number
2. **cStd** (const **tableName** String, const **fieldNum** SmallInt) Number

TCursor *Methode*
Geeft de standaarddeviatie van een populatie terug van een veld (kolom) in een tabel.
1. **cStd** (const **fieldName** String) Number
2. **cStd** (const **fieldNum** SmallInt) Number

cSum

Table *Methode*
Geeft de som van de waarden in een veld (kolom) van een tabel terug.
1. **cSum** (const **fieldName** String) Number
2. **cSum** (const **fieldNum** SmallInt) Number

Compatibiliteitsprocedure

1. **cSum** (const **tableName** String, const **fieldName** String) Number
2. **cSum** (const **tableName** String, const **fieldNum** SmallInt) Number

TCursor *Methode*
Geeft de som waarden in een veld (kolom) van een tabel terug.
1. **cSum** (const **fieldName** String) Number
2. **cSum** (const **fieldNum** SmallInt) Number

currency

Currency *Methode*
Zet een waarde om naar Currency.
currency (const **value** AnyType) Currency

currentPage

Report *Methode*
Geeft het huidige paginanummer van een rapport terug.
currentPage () SmallInt

currRecord

TCursor *Methode*
Leest het huidige record naar de recordbuffer.
currRecord () Logical

UIObject *Methode*
Leest het huidige record naar de recordbuffer.
currRecord () Logical

cVar

Table	<i>Method</i> Geeft de variantie van een veld (kolokm) in een tabel terug. 1. cVar (const fieldName String) Number 2. cVar (const fieldNum SmallInt) Number <i>Compatibiliteitsprocedure</i> 1. cVar (const tableName String, const fieldName String) Number 2. cVar (const tableName String, const fieldNum SmallInt) Number
TCursor	<i>Method</i> Geeft de variantie van een veld (kolom) in een tabel terug. 1. cVar (const fieldName String) Number 2. cVar (const fieldNum SmallInt) Number

data

MenuEvent	<i>Method</i> Geeft informatie over een MenuEvent terug. data () LongInt
-----------	--

dataType

AnyType	<i>Method</i> Geeft een reeks terug die het gegevenstype van een variabele vertegenwoordigt. dataType () String
---------	---

date

Date	<i>Procedure</i> Zet een waarde om naar een Date-waarde of geeft de huidige datum terug. date ([const value AnyType]) Date
------	--

dateTime

DateTime	<i>Method</i> Zet een waarde om naar een DateTime-waarde of geeft de huidige datum en tijd terug. dateTime ([const value AnyType]) DateTime
----------	---

dateVal

Date	<i>Procedure</i> Geeft een waarde terug als een datum. dateVal (const value AnyType) Date
------	---

day

Date *Methode*
DateTime *Methode*
Haalt de dag van de maand uit een Date- of DateTime-waarde.
day () SmallInt

daysInMonth

Date *Methode*
DateTime *Methode*
Geeft het aantal dagen in een maand terug.
daysInMonth () SmallInt

debug

System *Procedure*
Stopt de uitvoering van een methode en roept de Debugger aan.
debug ()

delayScreenUpdates

Form *Procedure*
Schakelt uitgestelde schermbijwerkingen in of uit.
delayScreenUpdates (const *yesNo* Logical)

delete

Database *Methode/Procedure*
Verwijdert een tabel uit een database.
1. delete (const *tableName* String [, const *tableType* String]) Logical
2. delete (const *tableVar* Table) Logical

FileSystem *Methode*
Verwijdert een bestand.
delete (const *name* String) Logical

Table *Methode*
Verwijdert een tabel.
delete () Logical
Compatibiliteitsprocedure
delete (const *tableName* String [, const *tableType* String]) Logical

UIObject *Methode*
Verwijdert een object uit een formulier.
delete ()

deleteDir

FileSystem *Methode*
Verwijdert een directory.
deleteDir (const *name* String) Logical

deleteRecord

TCursor *Methode*
Verwijdert het record waarnaar een TCursor verwijst.
deleteRecord () Logical

UIObject *Methode*
Verwijdert het huidige record uit de tabel.
deleteRecord () Logical

deliver

Form *Methode*
Maakt een formulier aan.
deliver () Logical

design

Form *Methode*
Schakelt vanuit een actief formulier over op het formulierontwerpvenster.
design () Logical

Report *Methode*
Schakelt vanuit een actief rapport over op het rapportontwerpvenster.
design () Logical

didFlyAway

TCursor *Methode*
Geeft aan of het huidige record is verplaatst als gevolg van een wijziging van een sleutelwaarde.
didFlyAway () Logical

disableBreakMessage

Form *Procedure*
Voorkomt onderbreking van het programma door *Ctrl-Break*.
disableBreakMessage (const *yesNo* Logical) Logical

distance

Point *Methode*
Geeft de afstand tussen twee punten terug.
distance (const *pt* Point) Number

dlgAdd

System *Procedure*
Roept het dialoogvenster 'Bestand toevoegen' aan.
dlgAdd (const *tableName* String)

dlgCopy

System *Procedure*
Roept het dialoogvenster 'Bestand kopiëren' aan.
dlgCopy (const *tableName* String)

dlgCreate

System *Procedure*
Roept het dialoogvenster 'Aanmaken Tabel' aan.
dlgCreate (const *tableName* String)

dlgDelete

System *Procedure*
Roept het dialoogvenster 'Bestand verwijderen' aan.
dlgDelete (const *tableName* String)

dlgEmpty

System *Procedure*
Roept het dialoogvenster 'Bestand legen' aan.
dlgEmpty (const *tableName* String)

dlgNetDrivers

System *Procedure*
Roept het dialoogvenster 'Huidige aansturingsprogramma's' aan.
dlgNetDrivers ()

dlgNetLocks

System *Procedure*
Maakt een tabel met informatie over vergrendelingen en geeft deze tabel weer.
dlgNetLocks ()

dlgNetRefresh

System *Procedure*
Roept het dialoogvenster 'Netwerk-opfrisfrequentie' aan.
dlgNetRefresh ()

dlgNetRetry

System *Procedure*
Roept het dialoogvenster 'Netwerkherhalingsperiode' aan.

dlgNetRetry ()

dlgNetSetLocks

System *Procedure*
Roept het dialoogvenster 'Tabelvergrendelingen' aan.
dlgNetSetLocks ()

dlgNetSystem

System *Procedure*
Roept het dialoogvenster 'ODAPI-systeeminformatie' aan.
dlgNetSystem ()

dlgNetUserName

System *Procedure*
Roept het dialoogvenster 'Netwerkgebruikersnaam' aan.
dlgNetUserName ()

dlgNetWho

System *Procedure*
Roept het dialoogvenster 'Huidige gebruikers' aan.
dlgNetWho ()

dlgRename

System *Procedure*
Roept het dialoogvenster 'Bestand herbenoemen' aan.
dlgRename (const *tableName* String)

dlgRestructure

System *Procedure*
Roept het dialoogvenster 'Herstructureren Tabel' aan.
dlgRestructure (const *tableName* String)

dlgSort

System *Procedure*
Roept het dialoogvenster 'Tabel sorteren' aan.
dlgSort (const *tableName* String)

dlgSubtract

System *Procedure*
Roept het dialoogvenster 'Bestand aftrekken' aan.
dlgSubtract (const *tableName* String)

dlgTableInfo

System *Procedure*
Roept het dialoogvenster 'Structuurinformatie' aan.
dlgTableInfo (const *tableName* String)

dmAddTable

Form *Methode/Procedure*
Voegt een tabel toe aan het gegevensmodel van een formulier.
dmAddTable (const *tableName* String) Logical

dmGet

Form *Methode/Procedure*
Haalt een veldwaarde op uit een tabel in het gegevensmodel.
dmGet (const *tableName* String, const *fieldName* String,
var *datum* AnyType) Logical

dmHasTable

Form *Methode/Procedure*
Geeft aan of een tabel deel uitmaakt van het gegevensmodel van een formulier.
dmHasTable (const *tableName* String) Logical

dmPut

Form *Methode/Procedure*
Schrijft gegevens naar een tabel in het gegevensmodel van een formulier.
dmPut (const *tableName* String, const *fieldName* String,
const *datum* AnyType) Logical

dmRemoveTable

Form *Methode/Procedure*
Verwijdert een tabel uit het gegevensmodel van een formulier.
dmRemoveTable (const *tableName* String) Logical

dow

Date *Methode*
DateTime *Methode*
Geeft de dag van de week uit een Date- of DateTime-waarde terug.
dow () String

dowOrd

Date *Methode*
DateTime *Methode*
Geeft het nummer van een dag van de week terug.

dowOrd () SmallInt

doy

Date *Methode*

DateTime *Methode*

Geeft het nummer van een dag van het jaar terug.

doy () SmallInt

drives

FileSystem *Methode*

Geeft de letters terug van de stations die aan het systeem zijn gekoppeld en die Windows kent.

drives () String

dropIndex

Table *Methode*

Verwijdert een indexbestand dat is geassocieerd met een tabel.

1. (Paradox-tabellen) **dropIndex ([const *indexName* String])** Logical

2. (dBASE-tabellen) **dropIndex ([const *indexName* String [, const *tagName* String]])** Logical

TCursor *Methode*

Verwijdert een indexbestand dat is geassocieerd met een tabel.

1. (Paradox-tabellen) **dropIndex ([const *indexName* String])** Logical

2. (dBASE-tabellen) **dropIndex (const *indexName* String [, const *tagName* String])** Logical

edit

OLE *Methode*

Start de OLE-server en laat de gebruiker het object bewerken of een andere handeling uitvoeren.

edit (const *oleText* String, const *verb* SmallInt) Logical

TCursor *Methode*

Activeert voor een TCursor de bewerkmodus.

edit () Logical

UIObject *Methode*

Activeert voor een tabel de bewerkmodus.

edit () Logical

empty

Array *Methode*

Verwijdert alle elementen uit een array.

empty ()

DynArray	<i>Method</i> Verwijdert alle elementen uit een dynamische array. empty ()
Menu	<i>Method</i>
PopUpMenu	<i>Method</i> Verwijdert alle opties uit een menu of pop-up menu. empty ()
Table	<i>Method</i> Verwijdert alle records uit een tabel. empty () Logical <i>Compatibiliteitsprocedure</i> empty (const <i>tableName</i> String) Logical
TCursor	<i>Method</i> Verwijdert alle records uit een tabel. empty () Logical
UIObject	<i>Method</i> Verwijdert alle records uit een tabel. empty () Logical

end

TCursor	<i>Method</i> Verplaatst een TCursor naar het laatste record in een tabel. end () Logical
TextStream	<i>Method</i> Verplaatst de bestandsverwijzing naar het einde van een tekstbestand. end ()
UIObject	<i>Method</i> Verplaatst de aanwijzer naar het laatste record in een tabel. end () Logical

endEdit

TCursor	<i>Method</i> Verlaat de bewerkmodus en accepteert wijzigingen in het huidige record. endEdit () Logical
UIObject	<i>Method</i> Verlaat de bewerkmodus en accepteert wijzigingen in het huidige record. endEdit () Logical

enumAliasNames

Session *Procedure*
Maakt een Paradox-tabel die een overzicht geeft van de namen van database-aliassen die beschikbaar zijn voor een sessie.
enumAliasNames (const *tableName* String) Logical

enumDatabaseTables

Session *Procedure*
Maakt een Paradox-tabel die een overzicht geeft van de tabellen in een database.
enumDatabaseTables (const *tableName* String,
const *databaseName* String, const *fileSpec* String) Logical

enumDesktopWindowNames

System *Procedure*
Maakt een tabel die een overzicht geeft van open Paradox-vensters.
1. **enumDesktopWindowNames** (const *tableName* String)
2. **enumDesktopWindowNames**
(const *windowNames* Array[] String)

enumDriverCapabilities

Session *Procedure*
Maakt drie Paradox-tabellen die een overzicht geven van de mogelijkheden van het huidige aansturingprogramma.
enumDriverCapabilities (const *drvCapName* String,
const *tblCapName* String, const *fldCapName* String)

enumDriverInfo

Session *Procedure*
Geeft een overzicht van de beschikbare aansturingprogramma's.
enumDriverInfo (const *tableName* String) Logical

enumDriverNames

Session *Procedure*
Maakt een Paradox-tabel die een overzicht geeft van de namen van de aansturingprogramma's die in de huidige sessie beschikbaar zijn.
enumDriverNames (const *tableName* String) Logical

enumDriverTopics

Session *Procedure*
Maakt een Paradox-tabel die een overzicht geeft van de onderwerpen die op het moment voor elk aansturingstype beschikbaar zijn.
enumDriverTopics (const *tableName* String) Logical

enumEngineInfo

Session *Procedure*
Maakt een Paradox-tabel die een overzicht geeft van kenmerken van de huidige ODAPI-engine.
enumEngineInfo (const *tableName* String) Logical

enumFieldNames

Table *Methode*
Vult een array met de namen van velden in een tabel.
enumFieldNames (var *fieldArray* Array[] String) Logical

TCursor *Methode*
Vult een array met de namen van velden in een tabel.
enumFieldNames (const *fieldArray* Array[] String) Logical

UIObject *Methode*
Vult een array met de namen van velden in een tabel.
enumFieldNames (var *fieldNames* Array[] String) Logical

enumFieldNamesInIndex

Table *Methode*
Vult een array met de namen van velden in de index van een tabel.
1. (Paradox-tabellen) **enumFieldNamesInIndex**
([const *indexName* String,] var *fieldArray* Array[] String) Logical

2. (dBASE-tabellen) **enumFieldNamesInIndex**
([const *indexName* String, [const *tagName* String,]]
var *fieldArray* Array[] String) Logical

TCursor *Methode*
Vult een array met de namen van velden in de index van een tabel.
1. (Paradox-tabellen) **enumFieldNamesInIndex**
([const *indexName* String,] *fieldArray* Array[] String) Logical

2. (dBASE-tabellen) **enumFieldNamesInIndex**
([const *indexName* String [, const *tagName* String ,]
fieldArray Array[] String) Logical

enumFieldStruct

Table *Methode*
Maakt een Paradox-tabel die een overzicht geeft van de structuur van een tabel.
enumFieldStruct (const *tableName* String) Logical

TCursor *Methode*
Maakt een Paradox-tabel die een overzicht geeft van de structuur van een TCursor.
enumFieldStruct (const *tableName* String) Logical

enumFileList

FileSystem *Methode*

Schrijft informatie over bestanden naar een tabel of array.

1. **enumFileList** (const *fileSpec* String, var *arrayName* Array[] String)

2. **enumFileList** (const *fileSpec* String, const *tableName* String)

enumFolder

Session *Procedure*

Maakt een Paradox-tabel of array die een overzicht geeft van de bestanden in een map.

1. **enumFolder** (const *tableName* String [, const *fileSpec* String]) Logical

2. **enumFolder** (var *result* Array[] String [, const *fileSpec* String]) Logical

enumFonts

System *Procedure*

Maakt een tabel die een overzicht geeft van de fonts op het systeem van de gebruiker.

enumFonts (const *tableName* String)

enumFormNames

System *Procedure*

Maakt een array die een overzicht geeft van de open formulieren.

enumFormNames (var *formNames* Array[] String)

enumIndexStruct

Table *Methode*

Maakt een Paradox-tabel die een overzicht geeft van de structuur van de secundaire indexen van een tabel.

enumIndexStruct (const *tableName* String) Logical

TCursor *Methode*

Maakt een Paradox-tabel die een overzicht geeft van de structuur van de secundaire indexen van een TCursor.

enumIndexStruct (const *tableName* String) Logical

enumLocks

TCursor *Methode*

Maakt een Paradox-tabel die een overzicht geeft van de vergrendelingen die op dit moment van toepassing zijn op een TCursor; geeft het aantal vergrendelingen terug.

enumLocks (const *tableName* String) LongInt

UIObject *Methode*
Maakt een Paradox-tabel die een overzicht geeft van de vergrendelingen die op het moment van toepassing zijn op een UIObject; geeft het aantal vergrendelingen terug.
enumLocks (const *tableName* String) LongInt

enumObjectNames

UIObject *Methode/Procedure*
Vult een array met de namen van de objecten op een formulier.
enumObjectNames (var *objectNames* Array[] String)

enumOpenDatabases

Session *Methode/Procedure*
Maakt een Paradox-tabel die een overzicht geeft van de open databases.
enumOpenDatabases (const *tableName* String) Logical

enumRefIntStruct

Table *Methode*
Maakt een Paradox-tabel met informatie over de referentiele integriteit van een tabel.
enumRefIntStruct (const *tableName* String) Logical

TCursor *Methode*
Maakt een Paradox-tabel met informatie over de referentiele integriteit van een TCursor.
enumRefIntStruct (const *tableName* String) Logical

enumReportNames

System *Procedure*
Maakt een array die een overzicht geeft van de open rapporten.
enumReportNames (var *reportNames* Array[] String)

enumRTLClassNames

System *Procedure*
Maakt een tabel die een overzicht geeft van de objecttypes van ObjectPAL.
enumRTLClassNames (const *tableName* String) Logical

enumRTLConstants

System *Procedure*
Maakt een tabel die een overzicht geeft van de door ObjectPAL gedefinieerde constanten.
enumRTLConstants (const *tableName* String) Logical

enumRTLMethods

System *Procedure*
Maakt een tabel die een overzicht geeft van de methodes van ObjectPAL.
enumRTLMethods (const *tableName* String) Logical

enumSecStruct

Table *Methode*
Maakt een Paradox-tabel met informatie over de beveiliging van een tabel.
enumSecStruct (const *tableName* String) Logical

TCursor *Methode*
Maakt een Paradox-tabel met informatie over de beveiliging van een TCursor.
enumSecStruct (const *tableName* String) Logical

enumSource

- Form *Methode/Procedure*
Maakt een tabel die een overzicht geeft van de methodes voor elk object op een formulier.
enumSource (const **tableName** String [, const **recurse** Logical]) Logical
- Library *Methode*
Schrijft de code van een bibliotheek naar een Paradox-tabel.
enumSource (const **tableName** String [, const **recurse** Logical]) Logical
- UIObject *Methode*
Vult een tabel met de broncode van de methodes op een formulier.
enumSource (const **tableName** String [, const **recurse** Logical]) Logical

enumSourceToFile

- Form *Methode/Procedure*
Maakt een bestand dat een overzicht geeft van de code voor een formulier.
enumSourceToFile (const **fileName** String [, const **recurse** Logical]) Logical
- Library *Methode*
Maakt een bestand dat een overzicht geeft van de code voor een bibliotheek.
enumSourceToFile (const **fileName** String [, const **recurse** Logical]) Logical
- UIObject *Methode*
Maakt een bestand dat een overzicht geeft van de code voor een object.
enumSourceToFile (const **fileName** String [, const **recurse** Logical]) Logical

enumTableLinks

- Form *Methode/Procedure*
Maakt een tabel die een overzicht geeft van de tabellen die aan een formulier zijn gekoppeld.
enumTableLinks (const **tableName** String) Logical

enumTableProperties

- TCursor *Methode*
Schrijft de kenmerken van een TCursor naar een Paradox-tabel.
enumTableProperties (const **tableName** String) Logical

enumUIClasses

- UIObject *Procedure*
Schrijft een overzicht van de UIObject-klassen naar een tabel.

enumUIClasses (const *tableName* String) Logical

enumUIObjectNames

- Form *Method*
Maakt een tabel die een overzicht geeft van de UIObjecten in een formulier.
enumUIObjectNames (const *tableName* String) Logical
- Report *Method*
Maakt een tabel die een overzicht geeft van de UIObjecten in een rapport.
enumUIObjectNames (const *tableName* String) Logical
- UIObject *Method/Procedure*
Haalt de namen op van alle objecten op een formulier en schrijft deze namen naar een tabel.
enumUIObjectNames (const *tableName* String) Logical

enumUIObjectProperties

- Form *Method*
Maakt een tabel die een overzicht geeft van de kenmerken van elk UIObject in een formulier.
enumUIObjectProperties (const *tableName* String) Logical
- Report *Method*
Maakt een tabel die een overzicht geeft van de kenmerken van elk UIObject in een rapport.
enumUIObjectProperties (const *tableName* String) Logical
- UIObject *Method/Procedure*
Maakt een tabel die een overzicht geeft van de kenmerken van elk UIObject in een formulier of een rapport.
enumUIObjectProperties (const *tableName* String) Logical

enumUsers

- Session *Procedure*
Maakt een Paradox-tabel die een overzicht geeft van alle bekende gebruikers met een open kanaal naar de ODAPI-engine.
enumUsers (const *tablename* String) LongInt

enumVerbs

- OLE *Method*
Maakt een DynArray die een overzicht geeft van de handelingen die door een OLE-server worden ondersteund.
enumVerbs (var *verbs* DynArray[] SmallInt) Logical

enumWindowNames

- System *Procedure*
Maakt een tabel of een array die een overzicht geeft van de open vensters voor het systeem.
1. **enumWindowNames** (const *tableName* String) Logical
 2. **enumWindowNames** (var *windowNames* Array[] String)
-

eof

- TextStream *Methode*
Test op een verplaatsing voorbij het einde van een tekstbestand.
eof () Logical
-

eot

- TCursor *Methode*
Test op een verplaatsing voorbij het einde van een tabel.
eot () Logical
-

errorClear

- System *Procedure*
Wist de foutstapel.
errorClear ()
-

errorCode

- ActionEvent *Methode*
ErrorEvent *Methode*
Event *Methode*
KeyEvent *Methode*
MenuEvent *Methode*
MouseEvent *Methode*
MoveEvent *Methode*
StatusEvent *Methode*
TimerEvent *Methode*
ValueEvent *Methode*
Geeft de status van een foutvlag.
errorCode () LongInt
- System *Procedure*
Geeft een getal terug dat de meest recente runtime fout of foutsituatie beschrijft.
errorCode () SmallInt
-

errorLog

System *Procedure*
Voegt informatie toe aan de foutstapel.
errorLog (const **errorCode** SmallInt, const **errorMessage** String)

errorMessage

System *Procedure*
Geeft de tekst van de meest recente foutmelding terug.
errorMessage () String

errorPop

System *Procedure*
Verwijdert een fout van boven op de foutstapel.
errorPop () Logical

errorShow

System *Procedure*
Toont het foutdialoogvenster.
errorShow ([const **topHelp** String
[, const **bottomHelp** String]]) Logical

errorTrapOnWarnings

System *Procedure*
Geeft aan of waarschuwingfouten als kritieke fouten moeten worden behandeld.
errorTrapOnWarnings (const **yesNo** Logical)

exchange

Array *Methode*
Verwisselt de inhoud van twee cellen in een array.
exchange (const **index1** LongInt, const **index2** LongInt)

execMethod

Library *Methode*
Roept een eigen methode aan die geen argumenten neemt.
execMethod (const **methodName** String)

UIObject *Methode/Procedure*
Roept een eigen methode aan die geen argumenten neemt.
execMethod (const **methodName** String)

execute

DDE *Methode*
Verstuurt een opdracht via een DDE-koppeling.
execute (const **command** String) Logical

System *Procedure*
Voert een DOS-opdracht uit.
execute (const **programName** String [, const **wait** Logical
[, const **displayMode** SmallInt]]) Logical

executeQBE

Database *Methode/Procedure*

Voert een QBE-query uit.

1. **executeQBE** (const **qbeVar** Query) Logical
2. **executeQBE** (const **qbeVar** Query, const **ansTbl** String) Logical
3. **executeQBE** (const **qbeVar** Query, const **ansTbl** Table) Logical
4. **executeQBE** (const **qbeVar** Query, var **ansTbl** TCursor) Logical

Query *Methode*

Voert een QBE-query uit.

1. **executeQBE** () Logical
 2. **executeQBE** (const **ansTbl** String) Logical
 3. **executeQBE** (const **ansTbl** Table) Logical
 4. **executeQBE** (var **ansTbl** TCursor) Logical
-

executeQBFile

Database *Methode/Procedure*

Opent een QBE-bestand en voert het uit.

1. **executeQBFile** (const **qbeFileName** String) Logical
 2. **executeQBFile** (const **qbeFileName** String, const **ansTbl** String) Logical
 3. **executeQBFile** (const **qbeFileName** String, const **ansTbl** Table) Logical
 4. **executeQBFile** (const **qbeFileName** String, var **ansTbl** TCursor) Logical
-

executeQBEStrng

Database *Methode/Procedure*

Voert een QBE-reeks uit.

1. **executeQBEStrng** (const **QBEStrng** String) Logical
2. **executeQBEStrng** (const **QBEStrng** String, const **ansTbl** String) Logical
3. **executeQBEStrng** (const **QBEStrng** String, const **ansTbl** Table) Logical
4. **executeQBEStrng** (const **QBEStrng** String, var **ansTbl** TCursor) Logical

existDrive

FileSystem *Method*
Geeft aan of een station is gekoppeld aan het systeem.
existDrive (const *driveLetter* String) Logical

exit

System *Procedure*
Sluit Paradox af en gaat naar Windows.
exit ()

exp

Number *Method*
Geeft de exponent (grondtal *e*) van een getal terug.
exp () Number

fail

System *Procedure*
Veroorzaakt het mislukken van een methode.
fail ([const *errorNumber* SmallInt, const *errorMessage* String])

familyRights

Table *Method*
Test op het vermogen van een gebruiker om objecten te maken of te wijzigen in de verwanten van een tabel.
familyRights (const *rights* String) Logical

Compatibiliteitsprocedure
familyRights (const *tableName* String, const *rights* String) Logical

TCursor *Method*
Test op het vermogen van een gebruiker om objecten te maken of te wijzigen in de verwanten van een tabel.
familyRights (const *rights* String) Logical

fieldName

Table *Method*
Geeft de naam van een veld in een tabel terug, uitgaande van een veldnummer.
fieldName (const *fieldNum* SmallInt) String

Compatibiliteitsprocedure
fieldName (const *tableName* String, const *fieldNum* SmallInt) String

TCursor *Method*
Geeft de naam van een veld terug.
fieldName (const *fieldNum* SmallInt) String

fieldNo

Table

Methode

Geeft de positie van een veld in een tabel terug.

fieldNo (const **fieldName** String) SmallInt

Compatibiliteitsprocedure

fieldNo (const **tableName** String, const **fieldName** String) SmallInt

TCursor

Methode

Geeft de positie van een veld in een tabel terug.

fieldNo (const **fieldName** String) SmallInt

fieldRights

TCursor

Methode

Geeft aan of een gebruiker rechten heeft om een veld in een tabel te lezen of te wijzigen.

1. **fieldRights** (const **fieldName** String, const **rights** String) Logical

2. **fieldRights** (const **fieldNum** SmallInt, const **rights** String) Logical

fieldSize

TCursor

Methode

Geeft de lengte van een veld terug.

1. **fieldSize** (const **fieldName** String) SmallInt

2. **fieldSize** (const **fieldNum** SmallInt) SmallInt

fieldType

Table

Methode

Geeft het type van een veld in een tabel terug.

1. **fieldType** (const **fieldName** String) String

2. **fieldType** (const **fieldNum** SmallInt) String

Compatibiliteitsprocedure

1. **fieldType** (const **tableName** String, const **fieldName** String) String

2. **fieldType** (const **tableName** String, const **fieldNum** SmallInt) String

TCursor

Methode

Geeft het gegevenstype van een veld terug.

1. **fieldType** (const **fieldName** String) String

2. **fieldType** (const **fieldNum** SmallInt) String

fieldUnits2

TCursor *Methode*

Geeft het aantal decimale plaatsen terug dat voor een numeriek veld in een dBASE-tabel is gedefinieerd.

1. **fieldUnits2** (const **fieldName** String) SmallInt

2. **fieldUnits2** (const **fieldNum** SmallInt) SmallInt

fieldValue

TCursor *Methode*

Leest de waarde van een opgegeven veld.

1. **fieldValue** (const **fieldName** String, var **result** AnyType) Logical

2. **fieldValue** (const **fieldNum** SmallInt, var **result** AnyType) Logical

fileBrowser

System *Procedure*

Geeft de bladermodus weer en geeft de namen terug van een of meer bestanden die door de gebruiker worden geselecteerd.

1. **fileBrowser** (var **selectedFile** String
[, var **browserInfo** FileBrowserInfo]) Logical

2. **fileBrowser** (var **selectedFiles** Array[] String
[, var **browserInfo** FileBrowserInfo]) Logical

fill

Array *Methode*

Vult een array met een waarde.

fill (const **value** AnyType)

String *Procedure*

Geeft een reeks terug die meerdere keren hetzelfde teken bevat.

fill (const **fillCharacter** String, const **fillNumber** SmallInt) String

findFirst

FileSystem *Methode*

Doorzoekt een bestandensysteem op een bestandsnaam.

findFirst (const **pattern** String) Logical

findNext

FileSystem *Methode*

Doorzoekt een bestandensysteem op een bestandsnaam die vaker voorkomt.

findNext ([const **fileSpec** String]) Logical

floor

Number *Procedure*
Rondt een numerieke uitdrukking naar beneden af op het dichtsbijzijnde gehele getal.
floor () Number

format

String *Procedure*
Geeft een opgemaakte tekenreeks terug voor weergave of afdrukken.
format (const *formatSpec* String, const *value* AnyType) String

formatAdd

System *Procedure*
Voegt een opmaak toe.
formatAdd (const *formatName* String, const *formatSpec* String) Logical

formatDelete

System *Procedure*
Verwijdert een opmaak.
formatDelete (const *formatName* String) Logical

formatExist

System *Procedure*
Geeft aan of een opmaak bestaat.
formatExist (const *formatName* String) Logical

formatSetCurrencyDefault

System *Procedure*
Stelt de standaardweergave-opmaak voor Currency-waarden in.
formatSetCurrencyDefault (const *formatName* String) Logical

formatSetDateDefault

System *Procedure*
Stelt de standaardweergave-opmaak voor Date-waarden in.
formatSetDateDefault (const *formatName* String) Logical

formatSetDateTimeDefault

System *Procedure*
Stelt de standaardweergave-opmaak voor DateTime-waarden in.
formatSetDateTimeDefault (const *formatName* String) Logical

formatSetLogicalDefault

System *Procedure*
Stelt de standaardweergave-opmaak voor Logical-waarden in.

formatSetLogicalDefault (const *formatName* String) Logical

formatSetLongIntDefault

System *Procedure*

Stelt de standaardweergave-opmaak voor LongInt-waarden in.
formatSetLongIntDefault (const *formatName* String) Logical

formatSetNumberDefault

System *Procedure*

Stelt de standaardweergave-opmaak voor Number-waarden in.
formatSetNumberDefault (const *formatName* String) Logical

formatSetSmallIntDefault

System *Procedure*

Stelt de standaardweergave-opmaak voor SmallInt-waarden in.
formatSetSmallIntDefault (const *formatName* String) Logical

formatSetTimeDefault

System *Procedure*

Stelt de standaardweergave-opmaak voor Time-waarden in.
formatSetTimeDefault (const *formatName* String) Logical

formCaller

Form *Procedure*

Maakt een handle voor het aanroepend formulier.
formCaller (var *caller* Form) Logical

formReturn

Form *Procedure*

Geeft de besturing terug aan een tijdelijk onderbroken methode.
formReturn ([const *returnValue* AnyType])

fraction

Number *Methode*

Geeft het deel achter het decimaalteken van een getal terug.
fraction () Number

freeDiskSpace

FileSystem *Methode*

Geeft de hoeveelheid vrije ruimte op een schijf terug.
freeDiskSpace (const *driveLetter* String) LongInt

fullName

FileSystem *Methode*
Geeft het volledige pad van een bestand terug.
fullName () String

fv

Number *Methode*
Geeft de toekomstige waarde van een reeks gelijke betalingen terug.
fv (const *interestRate* Number, const *periods* Number) Number

getAliasPath

Session *Methode/Procedure*
Geeft het pad voor een opgegeven alias terug.
getAliasPath (const *aliasName* String) String

getBoundingBox

UIObject *Methode*
Geeft de coördinaten terug van het kader dat een object omgrent.
getBoundingBox (var *topLeft* Point, var *bottomRight* Point)

getDestination

MoveEvent *Methode*
Geeft aan welk object de bestemming van een verplaatsing is.
getDestination (var *dest* UIObject)

getDir

FileSystem *Methode*
Geeft het directory-pad terug waarnaar de FileSystem-variabele verwijst.
getDir () String

getDrive

FileSystem *Methode*
Geeft de letter terug van het station waarnaar de FileSystem-variabele verwijst.
getDrive () String

getFileAccessRights

FileSystem *Procedure*
Geeft informatie over de toegangsrechten van een bestand (ook wel bestandsattributen genoemd).
getFileAccessRights (const *fileName* String) String

getKeys

DynArray *Methode*
Laadt een array, waarvan de grootte kan worden aangepast, met indexen van een bestaande DynArray.
getKeys (var **keyNames** Array[] String)

getLanguageDriver

TCursor *Methode*
Geeft de naam terug van de huidige taalaansturing voor een tabel.
getLanguageDriver () String

getLanguageDriverDesc

TCursor *Methode*
Geeft de beschrijving terug van de huidige taalaansturing voor een tabel.
getLanguageDriverDesc () String

getMenuChoiceAttribute

Menu *Procedure*
Geeft het weergave-attribuut van een menu-optie terug.
getMenuChoiceAttribute (const **menuChoice** String) SmallInt

getMenuChoiceAttributeById

Menu *Procedure*
Geeft het weergave-attribuut terug van een menu-optie die wordt opgegeven door de menu-identificatie.
getMenuChoiceAttributeById (const **menuId** SmallInt) SmallInt

getMousePosition

MouseEvent *Methode*
Geeft informatie over de positie van de muis ten opzichte van een insluitend object.
1. getMousePosition (var **p** Point)
2. getMousePosition (var **xPosition** LongInt, var **yPosition** LongInt)

getMouseScreenPosition

System *Procedure*
Geeft de positie terug van de muis ten opzichte van het scherm.
getMouseScreenPosition () Point

getNetUserName

Session *Methode/Procedure*
Geeft de naam terug van de netwerkgebruiker voor een sessie.
getNetUserName () String

getObjectHit

MouseEvent *Methode*

Maakt een handle voor het UIObject dat de actie heeft ontvangen.

getObjectHit (var *target* UIObject) Logical

getPosition

Application *Methode*

Form *Methode/Procedure*

Report *Methode*

TableView *Methode*

Geeft de positie van een venster op het scherm.

getPosition (var **x** LongInt, var **y** LongInt,
var **w** LongInt, var **h** LongInt)

UIObject *Methode*

Stelt de positie van een object vast.

getPosition (const **x** LongInt, const **y** LongInt,
const **w** LongInt, const **h** LongInt)

getProperty

UIObject *Methode*

Geeft de waarde van een opgegeven kenmerk terug.

getProperty (const **propertyName** String) AnyType

getPropertyAsString

UIObject *Methode*

Geeft de waarde van een opgegeven kenmerk terug als een reeks.

getPropertyAsString (const **propertyName** String) String

getRGB

UIObject *Methode*

Bepaalt de rode, groene en blauwe componenten van een kleur.

getRGB (const **rgb** LongInt, var **red** SmallInt, var **green** SmallInt, var **blue**
SmallInt)

getServerName

OLE *Methode*

Geeft de naam van de OLE-server voor een OLE-object.

getServerName () String

getTarget

ActionEvent *Method*

ErrorEvent *Method*

Event *Method*

KeyEvent *Method*

MenuEvent *Method*

MouseEvent *Method*

MoveEvent *Method*

StatusEvent *Method*

TimerEvent *Method*

ValueEvent *Method*

Maakt een handle voor het doel van een Event.

getTarget (var *target* UIObject)

getTitle

Application *Method*

Form *Method/Procedure*

Report *Method*

TableView *Method*

Geeft de tekst op de titelbalk van het venster terug.

getTitle () String

getValidFileExtensions

FileSystem *Procedure*

Geeft de geldige bestandsextensies terug voor een opgegeven object.

getValidFileExtensions (const *objectType* String) String

grow

Array *Method*

Vergroot een array met een aanpasbare grootte.

grow (const *increment* LongInt)

hasMenuChoiceAttribute

Menu *Procedure*

Geeft aan of een menu-optie een bepaald weergave-attribuut insluit.

hasMenuChoiceAttribute (const *attrib* SmallInt,

const *attribSet* SmallInt) Logical

hasMouse

UIObject *Method*

Geeft aan of de muiswijzer zich boven een object bevindt.

hasMouse () Logical

helpOnHelp

System *Procedure*
Toont informatie over het gebruik van het Helpstelsysteem.
helpOnHelp () Logical

helpQuit

System *Procedure*
Vertelt de Helpapplicatie dat deze niet meer nodig is.
helpQuit (const **helpFileName** String) Logical

helpSetIndex

System *Procedure*
Stelt de Helpindex in.
helpSetIndex (const **helpFileName** String, const **indexId** LongInt) Logical

helpShowContext

System *Procedure*
Toont de Help voor een bepaalde context.
helpShowContext (const **helpFileName** String,
const **helpId** LongInt) Logical

helpShowIndex

System *Procedure*
Toont de index van een opgegeven Helpbestand.
helpShowIndex (const **helpFileName** String) Logical

helpShowTopic

System *Procedure*
Toont Help over een opgegeven onderwerp.
helpShowTopic (const **helpFileName** String,
const **topicKey** String) Logical

helpShowTopicInKeywordTable

System *Procedure*
Toont Helpinformatie over een onderwerp dat wordt geïdentificeerd door een sleutelwoord in een alternatieve sleutelwoordtabel.
helpShowTopicInKeywordTable (const **helpFileName** String,
const **keyTableLetter** String, const **topicKey** String) Logical

hide

Application	<i>Method</i>
Form	<i>Method/Procedure</i>
Report	<i>Method</i>
TableView	<i>Method</i>

Maakt een venster onzichtbaar.
hide ()

hideSpeedBar

Form	<i>Procedure</i>
------	------------------

Maakt de TurboBalk onzichtbaar.
hideSpeedBar ()

home

TCursor	<i>Method</i>
---------	---------------

Gaat naar het eerste record van een tabel.
home () Logical

TextStream	<i>Method</i>
------------	---------------

Stelt de aanwijzer in op het begin van een tekstbestand.
home()

UIObject	<i>Method</i>
----------	---------------

Gaat naar het eerste record van een tabel.
home () Logical

hour

DateTime	<i>Method</i>
Time	<i>Method</i>

Haalt het uur als een getal uit een DateTime-waarde.
hour () SmallInt

id

ActionEvent	<i>Method</i>
-------------	---------------

Geeft het identificatienummer van een ActionEvent terug.
id () SmallInt

MenuEvent	<i>Method</i>
-----------	---------------

Geeft het identificatienummer van een MenuEvent terug.
id () SmallInt

ignoreCaseInLocate

Session	<i>Procedure</i>
---------	------------------

Geeft aan of in lokaliseringbewerkingen het onderscheid tussen hoofdletters en kleine letters moet worden genegeerd.

ignoreCaseInLocate ([const **yesNo** Logical])

ignoreCaseInStringCompares

String

Procedure

Geeft aan of bij de vergelijking van reeksen rekening moet worden gehouden met het onderscheid tussen hoofdletters en kleine letters.

ignoreCaseInStringCompares (const **yesNo** Logical)

index

Table

Sleutelwoord

Maakt een primaire of secundaire index op de opgegeven velden van een tabel.

1. index

[**maintained**] *tableDesc* **on** *fieldID*

endIndex

2. index tableDesc

[**maintained**] (Paradox)

[**descending**] (dBASE)

[**unique**] (dBASE)

[**primary**] (Paradox)

[**caseInsensitive**] (Paradox)

on

{ *fieldDesc* [, *fieldDesc*] [**to** *indexName*]

|

{ *keyExp*

to *ndxFileName* | **tag** *tagName* [**of** *mdxFileName*]

|

for *condition* } }

endIndex

indexOf

Array

Methode

Geeft de positie van een element in een array terug.

indexOf (const **value** AnyType) LongInt

initRecord

TCursor *Method*
Maakt de recordbuffer leeg.
initRecord () Logical

insert

Array *Method*
Voegt een of meer lege cellen in een array in.
insert (const **Index** LongInt [, const **numberOfItems** LongInt])

insertAfter

Array *Method*
Voegt een element in een array in na een opgegeven element.
insertAfter (const **keyItem** AnyType, const **insertedItem** AnyType)

insertAfterRecord

TCursor *Method*
Voegt een record in een tabel in na het huidige record.
insertAfterRecord ([const **pointer** TCursor]) Logical

UIObject *Method*
Voegt een record in een tabel in na het huidige record.
insertAfterRecord () Logical

insertBefore

Array *Method*
Voegt een element in een array in vr een opgegeven element.
insertBefore (const **keyItem** AnyType, const **insertedItem** AnyType)

insertBeforeRecord

TCursor *Method*
Voegt een record in een tabel in vr het huidige record.
insertBeforeRecord ([const **pointer** TCursor]) Logical

UIObject *Method*
Voegt een record in een tabel in vr het huidige record.
insertBeforeRecord () Logical

insertFirst

Array *Method*
Voegt een element in aan het begin van een array.
insertFirst (const **value** AnyType)

insertRecord

- TCursor *Method*
Voegt een record in een tabel in.
insertRecord ([const *pointer* TCursor]) Logical
- UIObject *Method*
Voegt een record in een tabel in.
insertRecord () Logical
-

int

- SmallInt *Procedure*
Zet een waarde om naar een geheel getal.
int (const *value* AnyType) SmallInt
-

isAbove

- Point *Method*
Geeft aan of een punt zich boven een ander punt bevindt.
isAbove (const *pt* Point) Logical
-

isAdvancedWildcardsInLocate

- Session *Procedure*
Geeft aan of deze sessie geavanceerde jokertekens gebruikt bij lokaliseringbewerkingen.
isAdvancedWildcardsInLocate () Logical
-

isAltKeyDown

- KeyEvent *Method*
Geeft aan of *Alt* ingedrukt wordt gehouden tijdens een KeyEvent.
isAltKeyDown () Logical
-

isAssigned

- AnyType *Method*
Geeft aan of een waarde is toegewezen aan een variabele.
isAssigned () Logical
- Database *Method*
Geeft aan of een waarde is toegewezen aan een Database-variabele.
isAssigned () Logical
- Query *Method*
Geeft aan of een waarde is toegewezen aan een Query-variabele.
isAssigned() Logical
- Session *Method*
Geeft aan of een waarde is toegewezen aan een Session-variabele.
isAssigned () Logical
-

Table *Methode*
Geeft aan of een waarde is toegewezen aan een Table-variabele.
isAssigned () Logical

TCursor *Methode*
Geeft aan of een waarde is toegewezen aan een TCursor-variabele.
isAssigned () Logical

isBelow

Point *Methode*
Geeft aan of een punt zich onder een ander punt bevindt.
isBelow (const *pt* Point) Logical

isBlank

AnyType *Methode*
Geeft aan of een uitdrukking een lege waarde heeft.
isBlank () Logical

isBlankZero

Session *Methode/Procedure*
Geeft aan of lege waarden als nullen worden behandeld in berekeningen.
isBlankZero () Logical

isContainerValid

UIObject *Procedure*
Geeft aan of het insluitend object van een object geldig is.
isContainerValid () Logical

isControlKeyDown

KeyEvent *Methode*
Geeft aan of *Ctrl* ingedrukt wordt gehouden tijdens een KeyEvent.
isControlKeyDown () Logical

MouseEvent *Methode*
Geeft aan of *Ctrl* ingedrukt wordt gehouden tijdens een MouseEvent.
isControlKeyDown () Logical

isDir

FileSystem *Procedure*
Geeft aan of een opgegeven reeks de naam van een directory vertegenwoordigt.
isDir (const *dirName* String) Logical

isEdit

- TCursor *Method*
Geeft aan of voor een TCursor de bewerkmodus actief is.
isEdit () Logical
- UIObject *Method*
Geeft aan of voor een object de bewerkmodus actief is.
isEdit () Logical

isEmpty

- Table *Method*
Geeft aan of een tabel records bevat.
isEmpty () Logical
- Compatibiliteitsprocedure*
isEmpty (const *tableName* String) Logical
- TCursor *Method*
Geeft aan of een tabel records bevat.
isEmpty () Logical
- UIObject *Method*
Geeft aan of een tabel records bevat.
isEmpty () Logical

isEncrypted

- Table *Method*
Geeft aan of een tabel is gecodeerd.
isEncrypted () Logical
- Compatibiliteitsprocedure*
isEncrypted (const *tableName* String) Logical
- TCursor *Method*
Geeft aan of een tabel is gecodeerd.
isEncrypted () Logical

isFile

- FileSystem *Procedure*
Geeft aan of een opgegeven reeks de naam is van een bestand in het huidige bestandensysteem.
isFile (const *fileName* String) Logical

isFirstTime

ActionEvent *Methode*

ErrorEvent *Methode*

Event *Methode*

KeyEvent *Methode*

MenuEvent *Methode*

MouseEvent *Methode*

MoveEvent *Methode*

StatusEvent *Methode*

TimerEvent *Methode*

ValueEvent *Methode*

Geeft aan of het formulier een actie voor de eerste keer behandelt, voordat de actie wordt doorgezonden.

isFirstTime () Logical

isFixed

FileSystem *Methode*

Geeft aan of het systeem een vaste schijf heeft.

isFixed (const *driveLetter* String) Logical

isFixedType

AnyType *Methode*

Geeft aan of het gegevenstype van een variabele expliciet is gedeclareerd.

isFixedType () Logical

isFromUI

KeyEvent *Methode*

Geeft aan of een actie op een interactieve manier met Paradox is gegenereerd door de gebruiker.

isFromUI () Logical

MenuEvent *Methode*

Geeft aan of een actie op een interactieve manier met Paradox is gegenereerd door de gebruiker.

isFromUI () Logical

MouseEvent *Methode*

Geeft aan of een actie op een interactieve manier met Paradox is gegenereerd door de gebruiker.

isFromUI () Logical

isIgnoreCaseInLocate

Session *Procedure*

Geeft aan of de huidige sessie het onderscheid tussen hoofdletters en kleine letters negeert bij lokaliseringbewerkingen.

isIgnoreCaseInLocate () Logical

isIgnoreCaseInStringCompares

String *Procedure*

Geeft aan of de huidige sessie het onderscheid tussen hoofdletters en kleine letters negeert bij de vergelijking van reeksen.

isIgnoreCaseInStringCompares () Logical

isInside

MouseEvent *Methode*

Geeft aan of de muis zich binnen de grenzen van het doelobject bevindt.

isInside () Logical

isLastMouseClickedValid

UIObject *Procedure*

Geeft aan of het laatste object waarop met de muis is geklikt, geldig is.

isLastMouseClickedValid () Logical

isLastMouseRightClickedValid

UIObject *Procedure*

Geeft aan of het laatste object waarop met de rechtermuisknop is geklikt, geldig is.

isLastMouseRightClickedValid () Logical

isLeapYear

Date *Methode*

DateTime *Methode*

Geeft aan of een jaar 366 dagen telt.

isLeapYear () Logical

isLeft

Point *Methode*

Geeft aan of een punt zich links van een ander punt bevindt.

isLeft (const *pt* Point) Logical

isLeftDown

MouseEvent *Methode*

Geeft aan of de linkermuisknop ingedrukt wordt gehouden tijdens een MouseEvent.

isLeftDown () Logical

isMaximized

Application *Method*

Form *Method/Procedure*

Report *Method*

TableView *Method*

Geeft aan of een venster op maximumformaat wordt weergegeven.

isMaximized () Logical

isMiddleDown

MouseEvent *Method*

Geeft aan of de middelste muisknop ingedrukt wordt gehouden tijdens een MouseEvent.

isMiddleDown () Logical

isMinimized

Application *Method*

Form *Method/Procedure*

Report *Method*

TableView *Method*

Geeft aan of een venster wordt weergegeven als een pictogram.

isMinimized () Logical

isPreFilter

ActionEvent *Method*

ErrorEvent *Method*

Event *Method*

KeyEvent *Method*

MenuEvent *Method*

MouseEvent *Method*

MoveEvent *Method*

StatusEvent *Method*

TimerEvent *Method*

ValueEvent *Method*

Geeft aan of het formulier een Event namens zichzelf behandelt.

isPreFilter () Logical

isRecordDeleted

- TCursor *Method*
Geeft aan of het huidige record is verwijderd (alleen dBASE- tabellen).
isRecordDeleted () Logical
- UIObject *Method*
Geeft aan of het huidige record is verwijderd (alleen DBASE-tabellen).
isRecordDeleted () Logical
-

isRemote

- FileSystem *Method*
Geeft aan of een station niet-lokaal (een netwerkstation) is.
isRemote (const *driveLetter* String) Logical
-

isRemovable

- FileSystem *Method*
Geeft aan of een schijf verwijderbaar is.
isRemovable (const *driveLetter* String) Logical
-

isResizable

- Array *Method*
Geeft aan of de grootte van een array kan worden aangepast.
isResizable () Logical
-

isRight

- Point *Method*
Geeft aan of een punt zich rechts van een ander punt bevindt.
isRight (const *pt* Point) Logical
-

isRightDown

- MouseEvent *Method*
Geeft aan of de rechtermuisknop ingedrukt wordt gehouden tijdens een MouseEvent.
isRightDown () Logical
-

isShared

- Table *Method*
Geeft aan of een tabel op het moment gezamenlijk wordt gebruikt.
isShared () Logical
- Compatibiliteitsprocedure*
isShared (const *tableName* String) Logical
- TCursor *Method*
Geeft aan of een tabel op het moment gezamenlijk wordt gebruikt.
isShared () Logical
-

isShiftKeyDown

KeyEvent *Method*

Geeft aan of *Shift* ingedrukt wordt gehouden tijdens een KeyEvent.

isShiftKeyDown () Logical

MouseEvent *Method*

Geeft aan of *Shift* ingedrukt wordt gehouden tijdens een MouseEvent.

isShiftKeyDown () Logical

isShowDeletedOn

TCursor *Method*

Geeft aan of de records die zijn verwijderd uit een dBASE-tabel worden getoond.

isShowDeletedOn () Logical

isSpace

String *Method*

Geeft aan of een reeks alleen spaties bevat (of leeg is).

isSpace (const *string* String) Logical

isSpeedBarShowing

Form *Procedure*

Geeft aan of de TurboBalk zichtbaar is.

isSpeedBarShowing () Logical

isTable

Database *Method/Procedure*

Geeft aan of een tabel bestaat in een database.

1. **isTable (const *tableName* String [, const *tableType* String])** Logical

2. **isTable (const *tableVar* Table)** Logical

Table *Method*

Geeft aan of een tabel bestaat in een database.

isTable () Logical

Compatibiliteitsprocedure

isTable (const *tableName* String) Logical

isTargetSelf

ActionEvent *Methode*

ErrorEvent *Methode*

Event *Methode*

KeyEvent *Methode*

MenuEvent *Methode*

MouseEvent *Methode*

MoveEvent *Methode*

StatusEvent *Methode*

TimerEvent *Methode*

ValueEvent *Methode*

Geeft aan of een object het doel is van een Event.

isTargetSelf () Logical

isValid

TCursor *Methode*

Geeft aan of de inhoud van een veld geldig en volledig is.

1. **isValid (const *fieldName* String, const *value* AnyType)** Logical

2. **isValid (const *fieldNum* SmallInt, const *value* AnyType)** Logical

isVisible

Application *Methode*

Form *Methode/Procedure*

Report *Methode*

TableView *Methode*

Geeft aan of enig deel van een venster wordt weergegeven.

isVisible () Logical

keyChar

Form *Methode*

Stuurt een actie naar de **keyChar**-methode van een formulier.

1. **keyChar (const *aChar* SmallInt, const *vChar* SmallInt, const *state* SmallInt)** Logical

2. **keyChar (const *characters* String [, const *state* SmallInt])** Logical

UIObject *Methode*

Stuurt een actie naar de **keyChar**-methode van een formulier.

1. **keyChar (const *characters* String [, const *state* SmallInt])** Logical

2. **keyChar (const *ansiKeyValue* SmallInt)** Logical

3. **keyChar (const *ansiKeyValue* SmallInt, const *vChar* SmallInt, const *state* SmallInt)** Logical

keyNameToChr

String *Procedure*
Geeft de reeks van n teken terug die wordt vertegenwoordigd door een virtuele toetscodereeks.
keyNameToChr (const **keyName** String) String

keyNameToVKCode

String *Procedure*
Geeft de numerieke virtuele toetscode terug van een virtuele toetscodereeks.
keyNameToVKCode (const **keyName** String) SmallInt

keyPhysical

Form *Methode*
Stuurt een actie naar de **keyPhysical**-methode van een formulier.
keyPhysical (const **aChar** SmallInt, const **vChar** SmallInt, const **state** SmallInt) Logical

UIObject *Methode*
Stuurt een actie naar de **keyPhysical**-methode van een object.
keyPhysical (const **ansiKeyValue** SmallInt, const **vChar** SmallInt, const **state** SmallInt) Logical

killTimer

UIObject *Methode*
Stopt de timer die is geassocieerd met een object.
killTimer ()

In

Number *Methode*
Geeft de natuurlijke logaritme van een numerieke uitdrukking terug.
In () Number

load

Form *Methode*
Opent een formulier in het formulierontwerpvenster.
load (const **formName** String) Logical

Report *Methode*
Opent een rapport in het rapportontwerpvenster.
load (const **reportName** String) Logical

locate

- TCursor *Methode*
Zoekt naar een opgegeven veldwaarde.
1. **locate** (const **fieldName** String, const **exactMatch** AnyType [, const **fieldName** String, const **exactMatch** AnyType]*) Logical
 2. **locate** (const **fieldNum** SmallInt, const **exactMatch** AnyType [, const **fieldNum** SmallInt, const **exactMatch** AnyType]*) Logical
- UIObject *Methode*
Zoekt naar een opgegeven waarde.
1. **locate** (const **fieldName** String, const **exactMatch** AnyType [, const **fieldName** String, const **exactMatch** AnyType]*) Logical
 2. **locate** (const **fieldNum** SmallInt, const **exactMatch** AnyType [, const **fieldNum** SmallInt, const **exactMatch** AnyType]*) Logical

locateNext

- TCursor *Methode*
Zoekt vanaf het huidige record voorwaarts naar een opgegeven veldwaarde.
1. **locateNext** (const **fieldName** String, const **exactMatch** AnyType [, const **fieldName** String, const **exactMatch** AnyType]*) Logical
 2. **locateNext** (const **fieldNum** SmallInt, const **exactMatch** AnyType [, const **fieldNum** SmallInt, const **exactMatch** AnyType]*) Logical
- UIObject *Methode*
Zoekt vanaf het huidige record voorwaarts naar een opgegeven veldwaarde.
1. **locateNext** (const **fieldName** String, const **exactMatch** AnyType [,const **fieldName** String, const **exactMatch** AnyType]*) Logical
 2. **locateNext** (const **fieldNum** SmallInt, const **exactMatch** AnyType [,const **fieldNum** SmallInt, const **exactMatch** AnyType]*) Logical

locateNextPattern

- TCursor *Methode*
Lokaliseert het volgende record dat een veld bevat met een opgegeven tekenpatroon.
1. **locateNextPattern** ([const **fieldName** String, const **exactMatch** AnyType,]* const **fieldName** String, const **pattern** String) Logical
 2. **locateNextPattern** ([const **fieldNum** SmallInt, const **exactMatch** AnyType,]* const **fieldNum** SmallInt, const **pattern** String) Logical

UIObject *Methode*
Lokaliseert het volgende record dat een veld bevat met een opgegeven tekenpatroon.

1. **locateNextPattern** ([const **fieldName** String, const **exactMatch** AnyType,] * const **fieldName** String, const **pattern** String) Logical
 2. **locateNextPattern** ([const **fieldNum** SmallInt, const **exactMatch** AnyType,] * const **fieldNum** SmallInt, const **pattern** String) Logical
-

locatePattern

TCursor *Methode*
Lokaliseert een record dat een veld bevat met een opgegeven tekenpatroon.

1. **locatePattern** ([const **fieldName** String, const **exactMatch** AnyType,] * const **fieldName** String, const **pattern** String) Logical
2. **locatePattern** ([const **fieldNum** SmallInt, const **exactMatch** AnyType,] * const **fieldNum** SmallInt, const **pattern** String) Logical

UIObject *Methode*
Lokaliseert een record dat een veld bevat met een opgegeven tekenpatroon.

1. **locatePattern** ([const **fieldName** String, const **exactMatch** AnyType,] * const **fieldName** String, const **pattern** String) Logical
 2. **locatePattern** ([const **fieldNum** SmallInt, const **exactMatch** AnyType,] * const **fieldNum** SmallInt, const **pattern** String) Logical
-

locatePrior

TCursor *Methode*
Zoekt achterwaarts een opgegeven veldwaarde.

1. **locatePrior** (const **fieldName** String, const **exactMatch** AnyType [, const **fieldName** String, const **exactMatch** AnyType]*) Logical
2. **locatePrior** (const **fieldNum** SmallInt, const **exactMatch** AnyType [, const **fieldNum** SmallInt, const **exactMatch** AnyType]*) Logical

UIObject *Methode*
Zoekt achterwaarts naar een opgegeven veldwaarde.

1. **locatePrior** (const **fieldName** String, const **exactMatch** AnyType [, const **fieldName** String, const **exactMatch** AnyType]*) Logical
2. **locatePrior** (const **fieldNum** SmallInt, const **exactMatch** AnyType [, const **fieldNum** SmallInt, const **exactMatch** AnyType]*) Logical

locatePriorPattern

TCursor *Methode*

Lokaliseert het vorige record dat een veld bevat met een opgegeven tekenpatroon.

1. **locatePriorPattern** ([const *fieldName* String, const *exactMatch* AnyType,] * const *fieldName* String, const *pattern* String) Logical

2. **locatePriorPattern** ([const *fieldNum* SmallInt, const *exactMatch* AnyType,] * const *fieldNum* SmallInt, const *pattern* String) Logical

UIObject *Methode*

Lokaliseert het vorige record dat een veld bevat met een opgegeven tekenpatroon.

1. **locatePriorPattern** ([const *fieldName* String, const *exactMatch* AnyType,] * const *fieldName* String, const *pattern* String) Logical

2. **locatePriorPattern** ([const *fieldNum* SmallInt, const *exactMatch* AnyType,] * const *fieldNum* SmallInt, const *pattern* String) Logical

lock

Session *Procedure*

Vergrendelt een of meer tabellen.

lock (const *table* { Table | TCursor | String }, const *lockType* String [, const *table* { Table | TCursor | String }, const *lockType* String]*) Logical

Table *Methode*

Vergrendelt een opgegeven tabel.

lock (const *lockType* String) Logical

TCursor *Methode*

Vergrendelt een opgegeven tabel.

lock (const *lockType* String) Logical

lockRecord

TCursor *Methode*

Plaats een schrijfvergrendeling op het huidige record.

lockRecord () Logical

UIObject *Methode*

Plaats een schrijfvergrendeling op het huidige record.

lockRecord () Logical

lockStatus

- TCursor *Method*
Geeft het aantal keren terug dat u een vergrendeling op een tabel hebt geplaatst.
lockStatus (const **lockType** String) SmallInt
- UIObject *Method*
Geeft het aantal keren terug dat u een vergrendeling op een tabel hebt geplaatst.
lockStatus (const **lockType** String) SmallInt
-

log

- Number *Method*
Geeft de logaritme (grondtal 10) van een numerieke uitdrukking terug.
log () Number
-

logical

- Logical *Procedure*
Zet een waarde om naar het type Logical.
logical (const **value** AnyType) Logical
-

longInt

- LongInt *Procedure*
Zet een waarde om naar het type LongInt.
longInt (const **value** AnyType) LongInt
-

lower

- String *Method*
Converteert een reeks naar kleine letters.
lower () String
-

lTrim

- String *Method*
Verwijdert voorloopspaties uit een reeks.
lTrim () String
-

makeDir

- FileSystem *Method*
Maakt een nieuwe directory.
makeDir (const **name** String) Logical
-

match

- String *Method*
Vergelijkt een reeks met een patroon.

match (const *pattern* String [, var *matchVar* String]*) Logical

max

Number *Procedure*
Geeft het grootste getal van twee getallen terug.
max (const *x1* AnyType, const *x2* AnyType) AnyType

maximize

Application *Methode*
Form *Methode/Procedure*
Report *Methode*
TableView *Methode*
Geeft een venster de maximale grootte.
maximize ()

memo

Memo *Procedure*
Zet een waarde om naar het type Memo.
memo (const *value* AnyType [, const *value* AnyType]*) String

menuAction

Form *Methode/Procedure*
Stuurt een actie naar de **menuAction**-methode van een formulier.
menuAction (const *action* SmallInt) Logical
UIObject *Methode/Procedure*
Stuurt een actie naar de **menuAction**-methode van een object.
menuAction (const *action* SmallInt) Logical

menuChoice

MenuEvent *Methode*
Geeft een reeks terug die de gekozen optie uit een menu bevat.
menuChoice () String

message

System *Procedure*
Geeft een bericht weer op de statusregel.
message (const *message* String [, const *message* String]*)

methodDelete

Form *Methode*
Verwijdert uit het formulier een methode op formulierniveau.
methodDelete (const *methodName* String) Logical

UIObject *Methode*
Verwijdert een opgegeven methode.
methodDelete (const **methodName** String) Logical

methodGet

Form *Methode*
Geeft de tekst terug van een methode op formulierniveau.
methodGet (const **methodName** String) String

UIObject *Methode*
Geeft de tekst terug van een opgegeven methode.
methodGet (const **methodName** String) String

methodSet

Form *Methode*
Stelt de definitie van een methode op formulierniveau in.
methodSet (const **methodName** String,
const **methodText** String) Logical

UIObject *Methode*
Stelt de definitie van een opgegeven methode in.
methodSet (const **methodName** String, const **methodText** String) Logical

milliSec

DateTime *Methode*

Time *Methode*
Haalt de milliseconden als een getal uit een DateTime-variabele.
milliSec () SmallInt

min

Number *Procedure*
Geeft het kleinste getal van twee getallen terug.
min (const **x1** AnyType, const **x2** AnyType) AnyType

minimize

Application *Methode*

Form *Methode/Procedure*

Report *Methode*

TableView *Methode*
Verkleint een venster tot een pictogram.
minimize ()

minute

DateTime *Methode*

Time *Methode*

Haalt het aantal minuten als een getal uit een DateTime-variabele.

minute () SmallInt

mod

Number *Methode*

Geeft het restgetal terug als een getal wordt gedeeld door een ander getal.

mod (const *modulo* Number) Number

month

Date *Methode*

DateTime *Methode*

Haalt de maand als een getal uit een DateTime-variabele.

month () SmallInt

mouseClick

UIObject *Methode*

Stuurt een actie naar de **mouseClick**-methode van een object.

mouseClick () Logical

mouseDouble

Form *Methode*

Stuurt een actie naar de **mouseDouble**-methode van een formulier.

mouseDouble (const *x* LongInt, const *y* LongInt, const *state* SmallInt) Logical

UIObject *Methode*

Stuurt een actie naar de **mouseDouble**-methode van een object.

mouseDouble (const *x* LongInt, const *y* LongInt, const *state* SmallInt) Logical

mouseDown

Form *Methode*

Stuurt een actie naar de **mouseDown**-methode van een formulier.

mouseDown (const *x* LongInt, const *y* LongInt, const *state* SmallInt) Logical

UIObject *Methode*

Stuurt een actie naar de **mouseDown**-methode van een object.

mouseDown (const *x* LongInt, const *y* LongInt, const *state* SmallInt) Logical

mouseEnter

Form *Methode*

Stuurt een actie naar de **mouseEnter**-methode van een formulier.

mouseEnter (const **x** LongInt, const **y** LongInt,
const **state** SmallInt) Logical

UIObject *Methode*

Stuurt een actie naar de **mouseEnter**-methode van een object.

mouseEnter (const **x** LongInt, const **y** LongInt,
const **state** SmallInt) Logical

mouseExit

Form *Methode*

Stuurt een actie naar de **mouseExit**-methode van een formulier.

mouseExit (const **x** LongInt, const **y** LongInt,
const **state** SmallInt) Logical

UIObject *Methode*

Stuurt een actie naar de **mouseExit**-methode van een object.

mouseExit (const **x** LongInt, const **y** LongInt,
const **state** SmallInt) Logical

mouseMove

Form *Methode*

Stuurt een actie naar de **mouseMove**-methode van een formulier.

mouseMove (const **x** LongInt, const **y** LongInt,
const **state** SmallInt) Logical

UIObject *Methode*

Stuurt een actie naar de **mouseMove**-methode van een object.

mouseMove (const **x** LongInt, const **y** LongInt,
const **state** SmallInt) Logical

mouseRightDouble

Form *Methode*

Stuurt een actie naar de **mouseRightDouble**-methode van een formulier.

mouseRightDouble (const **x** LongInt, const **y** LongInt,
const **state** SmallInt) Logical

UIObject *Methode*

Stuurt een actie naar de **mouseRightDouble**-methode van een object.

mouseRightDouble (const **x** LongInt, const **y** LongInt,
const **state** SmallInt) Logical

mouseRightDown

Form *Methode*
Stuurt een actie naar de **mouseRightDown**-methode van een formulier.

mouseRightDown (const **x** LongInt, const **y** LongInt,
const **state** SmallInt) Logical

UIObject *Methode*
Stuurt een actie naar de **mouseRightDown**-methode van een object.

mouseRightDown (const **x** LongInt, const **y** LongInt,
const **state** SmallInt) Logical

mouseRightUp

Form *Methode*
Stuurt een actie naar de **mouseRightUp**-methode van een formulier.

mouseRightUp (const **x** LongInt, const **y** LongInt,
const **state** SmallInt) Logical

UIObject *Methode*
Stuurt een actie naar de **mouseRightUp**-methode van een object.

mouseRightUp (const **x** LongInt, const **y** LongInt,
const **state** SmallInt) Logical

mouseUp

Form *Methode*
Stuurt een actie naar de **mouseUp**-methode van een formulier.

mouseUp (const **x** LongInt, const **y** LongInt,
const **state** SmallInt) Logical

UIObject *Methode*
Stuurt een actie naar de **mouseUp**-methode van een object.

mouseUp (const **x** LongInt, const **y** LongInt,
const **state** SmallInt) Logical

moveTo

Form *Methode*
Gaaf naar een formulier.
moveTo ([const **objectName** String]) Logical

UIObject *Methode*
Stelt de focus in op een object dat is opgegeven met behulp van een UIObject-variabele.
moveTo () Logical

Procedure
Stelt de focus in op een object dat is opgegeven met behulp van de objectnaam.

moveTo (const **objectName** String) Logical

moveToPage

- Form *Methode/Procedure*
Geeft een opgegeven pagina van een formulier weer.
moveToPage (const **pageNumber** SmallInt) Logical
- Report *Methode*
Geeft een opgegeven pagina van een rapport weer.
moveToPage (const **pageNumber** SmallInt) Logical
-

moveToRecNo

- TCursor *Methode*
Verplaatst een TCursor naar een bepaald record in een tabel.
moveToRecNo (const **recordNum** LongInt) Logical
- UIObject *Methode*
Gaat naar een bepaald record in een dBASE-tabel.
moveToRecNo (const **recordNum** LongInt) Logical
-

moveToRecord

- TableView *Methode*
Gaat naar een bepaald record in een tabel.
moveToRecord (const **tc** TCursor) Logical
- TCursor *Methode*
Verplaatst een TCursor naar een bepaald record in een tabel.
moveToRecord (const **recordNum** LongInt) Logical
- UIObject *Methode*
Gaat naar een bepaald record in een tabel.
1. moveToRecord (const **recordNum** LongInt) Logical
2. moveToRecord (const **tc** TCursor) Logical
-

moy

- Date *Methode*
- DateTime *Methode*
Haalt de maand als een reeks uit een Date- of een DateTime-variabele.
moy () String
-

msgAbortRetryIgnore

- System *Procedure*
Geeft een dialoogvenster weer met een bericht en drie knoppen:
'Afbreken', 'Nogmaals' en 'Negeren'.
msgAbortRetryIgnore (const **caption** String, const **text** String) String

msgInfo

System *Procedure*

Geeft een dialoogvenster weer met het informatiepictogram, een bericht en een knop 'OK'.

msgInfo (const *caption* String, const *text* String)

msgQuestion

System *Procedure*

Geeft een dialoogvenster weer met een bericht, een vraagtekenpictogram en de knoppen 'Ja' en 'Nee'.

msgQuestion (const *caption* String, const *text* String) String

msgRetryCancel

System *Procedure*

Geeft een dialoogvenster weer met een bericht en de knoppen 'Nogmaals' en 'Annuleren'.

msgRetryCancel (const *caption* String, const *text* String) String

msgStop

System *Procedure*

Geeft een dialoogvenster weer met een stoptekenpictogram, een bericht en een knop 'OK'.

msgStop (const *caption* String, const *text* String)

msgYesNoCancel

System *Procedure*

Geeft een dialoogvenster weer met een bericht en drie knoppen: 'Ja', 'Nee' en 'Annuleren'.

msgYesNoCancel (const *caption* String, const *text* String) String

name

FileSystem *Methode*

Geeft de naam van een bestand terug.

name () String

new Value

ValueEvent *Methode*

Geeft de niet-doorgevoerde nieuwe waarde van een ValueEvent terug.

new Value () AnyType

nextRecord

- TCursor *Method*
Gaait naar het volgende record in een tabel.
nextRecord () Logical
- UIObject *Method*
Gaait naar het volgende record in een tabel.
nextRecord () Logical
-

nFields

- Table *Method*
Geeft het aantal velden in een tabel terug.
nFields () LongInt
Compatibiliteitsprocedure
nFields (const *tableName* String) LongInt
- TCursor *Method*
Geeft het aantal velden in een tabel terug.
nFields () LongInt
- UIObject *Method*
Geeft het aantal velden in een tabel terug.
nFields () LongInt
-

nKeyFields

- Table *Method*
Geeft het aantal velden in de primaire of huidige index van een tabel terug.
nKeyFields () LongInt
Compatibiliteitsprocedure
nKeyFields (const *tableName* String) LongInt
- TCursor *Method*
Geeft het aantal velden in de huidige index van een tabel terug.
nKeyFields () LongInt
- UIObject *Method*
Geeft het aantal sleutelvelden in een tabel terug.
nKeyFields () LongInt

nRecords

Table	<i>Method</i> Geeft het aantal records in een tabel terug. nRecords () LongInt <i>Compatibiliteitsprocedure</i> nRecords (const tableName String) LongInt
TCursor	<i>Method</i> Geeft het aantal records in een tabel terug. nRecords () LongInt
UIObject	<i>Method</i> Geeft het aantal records in een tabel terug. nRecords () LongInt

number

Number	<i>Procedure</i> Zet een waarde om naar een Number. number (const value AnyType) Number
--------	---

numVal

Number	<i>Procedure</i> Zet een waarde om naar een Number. numVal (const value AnyType) Number
--------	---

oemCode

String	<i>Procedure</i> Geeft de OEM-code van een reeks van n teken terug. oemCode (const char String) SmallInt
--------	--

open

Database	<i>Method</i> Opent een database. 1. open () Logical 2. open (const aliasName String) Logical 3. open (const ses Session) Logical 4. open (const aliasName String, const ses Session) Logical
----------	---

DDE	<p><i>Methode</i> Opent een DDE-koppeling met een andere applicatie.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. open (const server String) Logical 2. open (const server String, const topic String) Logical 3. open (const server String, const topic String, const item String) Logical
Form	<p><i>Methode</i> Opent een venster.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. open (const formName String [, const windowStyle LongInt]) Logical 2. open (const formName String, const windowStyle LongInt, const x LongInt, const y LongInt, const w LongInt, const h LongInt) Logical 3. open (const openInfo FormOpenInfo) Logical
Library	<p><i>Methode</i> Associeert een Library-variabele met een bibliotheek en maakt de bibliotheekcode beschikbaar.</p> <p>open (const libraryName String [, const libScope SmallInt]) Logical</p>
Report	<p><i>Methode</i> Opent een rapport.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. open (const reportName String [, windowStyle LongInt]) Logical 2. open (const reportName String, const windowStyle LongInt, const x LongInt, const y LongInt, const w LongInt, const h LongInt) Logical 3. open (const openInfo ReportOpenInfo) Logical
Session	<p><i>Methode</i> Opent een sessie.</p> <p>open ([const sessionName String]) Logical</p>
TableView	<p><i>Methode</i> Opent een tabelvenster.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. open (const tvName String [, const windowStyle LongInt]) Logical 2. open (const tvName String, const windowStyle LongInt, const x LongInt, const y LongInt, const w LongInt, const h LongInt) Logical
TCursor	<p><i>Methode</i> Opent een tabel.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. open (const tableName String [, const db DataBase] [, const indexName String]) Logical 2. open (const tableVar Table) Logical

TextStream *Methode*
Opent een tekstbestand in een opgegeven modus.
open (const *fileName* String, const *mode* String) Logical

openAsDialog

Form *Methode*
Opent een formuliervenster als een dialoogvenster.
1. openAsDialog (const *formName* String
[, const *windowStyle* LongInt]) Logical
2. openAsDialog (const *formName* String, const *windowStyle* LongInt,
const *x* LongInt, const *y* LongInt,
const *w* LongInt, const *h* LongInt) Logical
3. openAsDialog (const *openInfo* FormOpenInfo) Logical

pixelsToTwips

System *Procedure*
Converteert schermcoördinaten van pixels naar twips.
pixelsToTwips (const *pixels* Point) Point
UIObject *Methode*
Converteert schermcoördinaten van pixels naar twips.
pixelsToTwips (const *pixels* Point) Point

play

System *Procedure*
Speelt een zelfstandig script af.
play (const *scriptName* String) AnyType

pmt

Number *Methode*
Geeft de periodieke betaling terug die nodig is om een lening af te lossen.
pmt (const *interestRate* Number, const *periods* Number) Number

point

Point *Procedure*
Zet een uitdrukking om naar een Point.
1. point ([const *x* LongInt, const *y* LongInt]) Point
2. point (const *newPoint* Point) Point

position

TextStream *Methode*
Geeft de positie van de aanwijzer in een tekstbestand terug.
position () LongInt

postAction

- Form *Methode*
Voert een handeling door in een wachtrij voor handelingen, zodat deze later kan worden uitgevoerd.
postAction (const *actionId* SmallInt)
- UIObject *Methode*
Voert een handeling door in een wachtrij voor handelingen, zodat deze later kan worden uitgevoerd.
postAction (const *actionId* SmallInt)
-

postRecord

- TCursor *Methode*
Voert veranderingen in een record door.
postRecord () Logical
- UIObject *Methode*
Voert een hangend record door in een tabel.
postRecord () Logical
-

pow

- Number *Methode*
Verheft een getal tot een macht.
pow (const *exponent* Number) Number
-

pow 10

- Number *Methode*
Berekent 10 tot de opgegeven macht.
pow10 () Number
-

print

- Report *Methode*
Drukt een rapport af.
1. print () Logical
2. print (const *reportName* String,
const *reportPrintRestart* SmallInt) Logical
3. print (const *ri* ReportPrintInfo) Logical
-

priorRecord

- TCursor *Methode*
Gaaf naar het vorige record in een tabel.
priorRecord () Logical
- UIObject *Methode*
Gaaf naar het vorige record in een tabel.

priorRecord () Logical

privDir

FileSystem *Procedure*
Geeft de naam van de priv-directory van de gebruiker terug.
privDir () String

protect

Table *Methode*
Codeert een eigenaarwachtwoord en wijst dit aan een tabel toe.
protect ([const password String]) Logical
Compatibiliteitsprocedure
protect (const tableName String [, const password String]) Logical

pushButton

UIObject *Methode*
Stuurt een actie naar de **pushButton**-methode van een object.
pushButton () Logical

pv

Number *Methode*
Geeft de huidige waarde van een reeks gelijke betalingen terug.
pv (const interestRate Number, const periods Number) Number

qLocate

TCursor *Methode*
Zoekt in een gendexeerde tabel naar een opgegeven veldwaarde.
**qLocate (const searchValue AnyType
[, const searchValue AnyType]*)** Logical

query

Query *Sleutelwoord*
Begint een query-opdracht.
query

tableName | *fieldName* | [*fieldName* |]*
| *criteria* | [*criteria* |]*

[*tableName* | *fieldName* | [*fieldName* |]*
| *criteria* | [*criteria* |]*] *

endQuery

rand

Number *Procedure*
Genereert een willekeurige waarde tussen 0 en 1.
rand () Number

readChars

TextStream *Methode*
Leest een opgegeven aantal tekens uit een tekstbestand.
readChars (var *string* String, const *nChars* SmallInt) Logical

readEnvironmentString

System *Procedure*
Leest een element uit de DOS-omgeving.
readEnvironmentString (const *key* String) String

readFromClipboard

Graphic *Methode*
Leest een afbeelding van het Klembord.
readFromClipboard () Logical

OLE *Methode*
Plakt een OLE-object van het Klembord in een OLE-variabele.
readFromClipboard () Logical

readFromFile

Binary *Methode*
Leest gegevens uit een bestand en slaat deze op in een Binary-variabele.
readFromFile (const *fileName* String) Logical

Graphic *Methode*
Leest een afbeelding uit een bestand.
readFromFile (const *fileName* String) Logical

Memo *Methode*
Leest een memo uit een bestand.
readFromFile (const *fileName* String) Logical

readLine

TextStream *Methode*
Leest een regel (of regels) uit een tekstbestand.
1. readLine (var *value* String) Logical
2. readLine (var *stringArray* Array[] String) Logical

readProfileString

System *Procedure*

Leest een element uit een bestand met begininstellingen.

readProfileString (const **fileName** String, const **section** String,
const **key** String) String

reason

ActionEvent *Method*

Event *Method*

KeyEvent *Method*

MouseEvent *Method*

TimerEvent *Method*

ValueEvent *Method*

Geeft aan waarom een Event plaatsvond.

reason () SmallInt

ErrorEvent *Method*

Geeft de oorzaak van een fout aan.

reason () SmallInt

MenuEvent *Method*

Geeft het gekozen menutype aan.

reason () SmallInt

MoveEvent *Method*

Geeft de oorzaak van een verplaatsing aan.

reason () SmallInt

StatusEvent *Method*

Geeft aan waar een statusbericht plaatsvond.

reason () SmallInt

recNo

TCursor *Method*

Geeft het recordnummer van het huidige record terug.

recNo () LongInt

recordStatus

TCursor *Method*

Geeft informatie over de status van een record.

recordStatus (const **statusType** String) Logical

UIObject *Method*

Geeft informatie over de status van een record.

recordStatus (const **statusType** String) Logical

reIndex

Table *Method*

Stelt de opgegeven indexbestanden opnieuw samen.

1. (Paradox-tabellen) **reIndex** (const *indexName* String) Logical

2. (dBASE-tabellen) **reIndex** (const *indexName* String
[, const *tagName* String]) Logical

TCursor *Method*

Stelt de opgegeven indexbestanden opnieuw samen.

reIndex (const *IndexName* String [, const *TagName* String]) Logical

reIndexAll

Table *Method*

Stelt alle indexbestanden opnieuw samen die met een tabel zijn geassocieerd.

reIndexAll () Logical

TCursor *Method*

Stelt alle indexbestanden voor een tabel opnieuw samen.

reIndexAll () Logical

remove

Array *Method*

Verwijdert een of meer elementen uit een array.

remove (const *index* SmallInt [, const *numberOfItems* SmallInt])

Menu *Method*

PopUpMenu *Method*

Verwijdert een element uit een menu.

remove (const *item* String)

removeAlias

Session *Method/Procedure*

Verwijdert een alias uit een sessie.

removeAlias (const *aliasName* String) Logical

removeAllItems

Array *Method*

Verwijdert een array-element elke keer dat het voorkomt.

removeAllItems (const *value* AnyType)

removeAllPasswords

Session *Method/Procedure*

Verwijdert alle wachtwoorden voor een bepaalde sessie.

removeAllPasswords ()

removeItem

Array *Method*
Verwijdert een opgegeven element uit een array.
removeItem (const *value* AnyType)

DynArray *Method*
Verwijdert een opgegeven element uit een DynArray.
removeItem (const *value* AnyType)

removeMenu

Menu *Procedure*
Verwijdert een eigen menu en herstelt het standaardmenu.
removeMenu ()

removePassword

Session *Method/Procedure*
Verwijdert een wachtwoord voor een sessie.
removePassword (const *password* String)

rename

FileSystem *Method*
Herbenoemt een bestand.
rename (const *oldName* String, const *newName* String) Logical

Table *Method*
Herbenoemt een tabel.
rename (const *destTableName* String) Logical

Compatibiliteitsprocedure
rename (const *tableName* String, const *destTableName* String) Logical

replaceltem

Array *Method*
Overschrijft een element in een array met een ander element.
replaceltem (const *keyItem* AnyType, const *newItem* AnyType)

reSync

UIObject *Method*
Stemt een object opnieuw af op een TCursor.
reSync (const *tc* TCursor) Logical

retryPeriod

Session *Method/Procedure*
Geeft aan hoeveel seconden een bewerking op een vergrendeld record of een vergrendelde tabel opnieuw moet worden geprobeerd.
retryPeriod () SmallInt

rgb

UIObject *Procedure*
Definieert een kleur.
rgb (const **red** SmallInt, const **green** SmallInt, const **blue** SmallInt) LongInt

round

Number *Methode*
Rondt een getal af op een opgegeven aantal plaatsen achter het decimaalteken.
round (const **places** SmallInt) Number

rTrim

String *Methode*
Verwijdert volgs spaties uit een reeks.
rTrim () String

run

Form *Methode*
Start een formulier dat op dit moment is geopend in het formulierontwerpvenster.
run () Logical

Report *Methode*
Start een rapport dat op dit moment is geopend in het rapportontwerpvenster.
run () Logical

save

Form *Methode*
Report *Methode*
Slaat een formulier of een rapport op schijf op.
save ([const **newFormName** String]) Logical

saveCFG

Session *Methode/Procedure*
Slaat de aliasinformatie van de huidige sessie in een bestand op.
saveCfg (const **fileName** String) Logical

search

String *Methode*
Geeft de positie van een reeks binnen een andere reeks terug.
search (const **str** String) SmallInt

second

DateTime *Methode*

Time *Methode*

Haalt de seconden als een getal uit een Time- of DateTime-waarde.

second () SmallInt

seqNo

TCursor *Methode*

Geeft het sequentile recordnummer van het huidige record terug.

seqNo () LongInt

setAliasPath

Session *Methode/Procedure*

Stelt het pad voor een alias in.

setAliasPath (const *aliasName* String, const *aliasPath* String) Logical

setAltKeyDown

KeyEvent *Methode*

Simuleert het ingedrukt houden van de *Alt*-toets tijdens een KeyEvent.

setAltKeyDown (const *yesNo* Logical)

setChar

KeyEvent *Methode*

Geeft een ANSI-teken voor een KeyEvent op.

setChar (const *char* String)

setControlKeyDown

KeyEvent *Methode*

Simuleert het ingedrukt houden van de *Ctrl*-toets tijdens een KeyEvent.

setControlKeyDown (const *yesNo* Logical)

MouseEvent *Methode*

Simuleert het ingedrukt houden van de *Ctrl*-toets tijdens een MouseEvent.

setControlKeyDown (const *yesNo* Logical)

setData

MenuEvent *Methode*

Geeft informatie op over een MenuEvent.

setData (const *menuData* LongInt)

setDir

FileSystem *Methode*

Stelt het directorypad in voor een FileSystem-variabele.

setDir (const *name* String) Logical

setDrive

FileSystem *Method*

Maakt van een opgegeven station het standaardstation.

setDrive (const *name* String) Logical

setErrorCode

ActionEvent *Method*

ErrorEvent *Method*

Event *Method*

KeyEvent *Method*

MenuEvent *Method*

MouseEvent *Method*

MoveEvent *Method*

StatusEvent *Method*

TimerEvent *Method*

ValueEvent *Method*

Stelt de foutcode voor een Event in.

setErrorCode (const *errorId* LongInt)

setExclusive

Table *Method*

Geeft aan of de gebruiker exclusieve rechten voor een tabel krijgt als deze wordt geopend.

setExclusive ([const *yesNo* Logical])

setFieldValue

TCursor *Method*

Wijst een waarde toe aan een opgegeven veld.

1. **setFieldValue** (const *fieldName* String, const *value* AnyType) Logical

2. **setFieldValue** (const *fieldNum* SmallInt, const *value* AnyType) Logical

setFileAccessRights

FileSystem *Procedure*

Stelt toegangsrechten (ook attributen genoemd) in voor een bestand.

setFileAccessRights (const *fileName* String , const *rights* String) Logical

setFilter

Table	<i>Methode</i> Stelt het bereik in van records waarnaar een tabel kan verwijzen. setFilter ([const exactMatchVal AnyType,] * const minVal AnyType, const maxVal AnyType) Logical
TCursor	<i>Methode</i> Stelt het bereik in van records waarnaar een TCursor kan verwijzen. setFilter ([const exactMatchVal AnyType,] * const minVal AnyType, const maxVal AnyType) Logical
UIObject	<i>Methode</i> Stelt het bereik in van records waarnaar een tabelobject kan verwijzen. setFilter ([const exactMatchVal AnyType,] * const minVal AnyType, const maxVal AnyType) Logical

setFlyAwayControl

TCursor	<i>Methode</i> Controleert of de TCursor verwijst naar een record waarvan de positie is gewijzigd als gevolg van een unlockRecord -methode. setFlyAwayControl ([const yesNo Logical]) Logical
---------	--

setId

ActionEvent	<i>Methode</i> Geeft het identificatienummer van een ActionEvent op. setId (const actionId SmallInt)
MenuEvent	<i>Methode</i> Geeft het identificatienummer van een MenuEvent op. setId (const actionId SmallInt)

setIndex

Table	<i>Methode</i> Geeft een index voor een tabel op. 1. (Paradox-tabellen) setIndex (const indexName String) Logical 2. (dBASE-tabellen) setIndex (const indexName String [, const tagName String]) Logical
-------	---

setInside

MouseEvent	<i>Methode</i> Stelt de muis zo in dat deze zich binnen het huidige object bevindt. setInside (const trueFalse Logical) Logical
------------	---

setItem

DDE *Methode*
Geeft een element in een DDE-conversatie op.
setItem (const *server* String)

setLeftDown

MouseEvent *Methode*
Simuleert het indrukken van de linkermuisknop.
setLeftDown (const *yesNo* Logical)

setMenuChoiceAttribute

Menu *Procedure*
Stelt het weergave-attribuut van een menu-optie in.
setMenuChoiceAttribute (const *menuChoice* String,
const *menuAttribute* SmallInt)

setMenuChoiceAttributeById

Menu *Procedure*
Stelt het weergave-element van een menu-optie in.
setMenuChoiceAttributeById (const *menuId* SmallInt,
const *menuAttribute* SmallInt)

setMiddleDown

MouseEvent *Methode*
Simuleert het indrukken van de middelste muisknop.
setMiddleDown (const *yesNo* Logical)

setMousePosition

MouseEvent *Methode*
Stelt de positie van de aanwijzer in voor een actie.
1. **setMousePosition** (const *xPosition* LongInt, const *yPosition* LongInt)
2. **setMousePosition** (const *p* Point)

setMouseScreenPosition

System *Procedure*
Geeft de aanwijzer weer op een opgegeven positie.
1. **setMouseScreenPosition** (const *mousePosition* Point)
2. **setMouseScreenPosition** (const *x* LongInt, const *y* LongInt)

setMouseShape

System *Procedure*
Geeft de vorm van de aanwijzer op.
setMouseShape (const *mouseShaped* LongInt) LongInt

setNew Value

ValueEvent *Method*
Geeft een in te stellen waarde op voor een ValueEvent.
setNew Value (const *newValue* AnyType)

setPosition

Application *Method*
Form *Method/Procedure*
Report *Method*
TableView *Method*
Plaatst een venster op het scherm.
setPosition (const *x* LongInt, const *y* LongInt,
const *w* LongInt, const *h* LongInt)

TextStream *Method*
Plaatst de aanwijzer in een tekstbestand.
setPosition (const *offset* LongInt)

UIObject *Method*
Plaatst een object.
setPosition (const *x* LongInt, const *y* LongInt,
const *w* LongInt, const *h* LongInt)

setProperty

UIObject *Method*
Stelt een kenmerk in op een opgegeven waarde.
setProperty (const *propertyName* String,
const *propertyValue* AnyType)

setReadOnly

Table *Method*
Geeft aan of de gebruiker alleen-lezen rechten voor een tabel krijgt
als deze wordt geopend.
setReadOnly ([const *yesNo* Logical])

setReason

ActionEvent *Method*
Event *Method*
KeyEvent *Method*
MouseEvent *Method*
TimerEvent *Method*
ValueEvent *Method*
Geeft een Reason op voor een actie.
setReason (const *reasonId* SmallInt)

ErrorEvent	<i>Method</i>	Geeft een Reason op voor een ErrorEvent. setReason (const reasonId SmallInt)
MenuEvent	<i>Method</i>	Geeft een Reason op voor een MenuEvent. setReason (const reasonId SmallInt)
MoveEvent	<i>Method</i>	Geeft een Reason op voor een MoveEvent. setReason (const reasonId SmallInt)
StatusEvent	<i>Method</i>	Geeft een Reason op voor een StatusEvent. setReason (const reasonId SmallInt)

setRetryPeriod

Session	<i>Method/Procedure</i>	Geeft aan hoeveel seconden een handeling op een vergrendelde tabel of op een vergrendeld record opnieuw moet worden geprobeerd. setRetryPeriod (const period SmallInt) Logical
---------	-------------------------	---

setRightDown

MouseEvent	<i>Method</i>	Simuleert het indrukken van de rechtermuisknop. setRightDown (const yesNo Logical)
------------	---------------	---

setShiftKeyDown

KeyEvent	<i>Method</i>	Simuleert het ingedrukt houden van de <i>Shift</i> -toets tijdens een KeyEvent. setShiftKeyDown (const yesNo Logical)
MouseEvent	<i>Method</i>	Simuleert het ingedrukt houden van de <i>Shift</i> -toets tijdens een MouseEvent. setShiftKeyDown (const yesNo Logical)

setSize

Array	<i>Method</i>	Geeft de grootte van een array op. setSize (const size LongInt)
-------	---------------	--

setStatusValue

StatusEvent	<i>Method</i>	Geeft de tekst van een statusbericht op. setStatusValue (const statusValue AnyType)
-------------	---------------	--

setTimer

UIObject *Method*
Start de timer voor een object.
setTimer (const *milliseconds* LongInt [, const *repeat* Logical])

setTitle

Application *Method*
Form *Method/Procedure*
Report *Method*
TableView *Method*
Stelt de tekst op de titelbalk van een venster in.
setTitle (const *text* String)

setVChar

KeyEvent *Method*
Geeft een virtueel Windows-teken voor een KeyEvent op.
setVChar (const *char* String)

setVCharCode

KeyEvent *Method*
Geeft een virtueel Windows-teken voor een KeyEvent op.
setVCharCode (const *vk_Constant* SmallInt)

setX

MouseEvent *Method*
Geeft de horizontale coördinaat van de positie van de aanwijzer op.
setX (const *xPosition* LongInt)

Point *Method*
Geeft de horizontale coördinaat van een punt op.
setX (const *newXValue* LongInt)

setXY

Point *Method*
Geeft de horizontale en verticale coördinaten van een punt op.
setXY (const *newXValue* LongInt, const *newYValue* LongInt)

setY

MouseEvent *Method*
Geeft de verticale coördinaat van de positie van de aanwijzer op.
setY (const *yPosition* LongInt)

Point *Method*
Geeft de verticale coördinaat van een punt op.
setY (const *newYValue* LongInt)

show

Application	<i>Method</i>
Form	<i>Method/Procedure</i>
Report	<i>Method</i>
TableView	<i>Method</i> Geeft een tot een pictogram verkleind venster in het vorige formaat weer; maakt een verborgen venster zichtbaar. show ()
Menu	<i>Method</i> Geeft een menu weer. show ()
PopupMenu	<i>Method</i> Geeft een pop-up menu weer en geeft de gekozen optie terug. show ([const <i>xTwips</i> SmallInt, const <i>yTwips</i> SmallInt]) String

showDeleted

Table	<i>Method</i> Bepaalt of verwijderde records in een dBASE-tabel worden weergegeven. showDeleted ([const <i>yesNo</i> Logical]) Logical
TCursor	<i>Method</i> Bepaalt of verwijderde records in een dBASE-tabel worden weergegeven. showDeleted ([const <i>yesNo</i> Logical]) Logical

showSpeedBar

Form	<i>Procedure</i> Maakt de TurboBalk zichtbaar. showSpeedBar ()
------	--

sin

Number	<i>Method</i> Geeft de sinus van een hoek terug. sin () Number
--------	--

sinh

Number	<i>Method</i> Geeft de hyperbolische sinus van een hoek terug. sinh () Number
--------	---

size

Array	<i>Method</i> Geeft het aantal elementen in een array terug. size () LongInt
Binary	<i>Method</i> Geeft het aantal bytes in een Binary-variabele terug. size () LongInt
DynArray	<i>Method</i> Geeft het aantal elementen in een DynArray terug. size () LongInt
FileSystem	<i>Method</i> Geeft de grootte van een bestand terug. size () LongInt
String	<i>Method</i> Geeft de lengte van een reeks terug. size () SmallInt
TextStream	<i>Method</i> Geeft het aantal tekens in een tekstbestand terug. size () LongInt

skip

TCursor	<i>Method</i> Gaaf in een tabel een opgegeven aantal records naar voren of naar achteren. skip ([const nRecords LongInt]) Logical
UIObject	<i>Method</i> Gaaf in een tabel een opgegeven aantal records naar voren of naar achteren. skip (const nRecords LongInt) Logical

sleep

System	<i>Procedure</i> Zorgt voor een vertraging van een opgegeven tijdsduur. sleep ([const numberOfMilliseconds LongInt])
--------	---

smallInt

SmallInt	<i>Procedure</i> Zet een waarde om naar een SmallInt. smallInt (const value AnyType) SmallInt
----------	--

sort

Table *Sleutelwoord*
Sorteert een tabel.
sort *sourceTable*
 [on *fieldNameList* [D]]
 [to *destTable*]
endSort

sortTo

TCursor *Methode*
Sorteert een tabel.
1. **sortTo** (const *destTableName* String, const *numFields* SmallInt,
 const *sortFields* Array[] String,
 const *sortOrder* Array[] SmallInt) Logical
2. **sortTo** (const *destTable* Table, const *numFields* SmallInt,
 const *sortFields* Array[] String,
 const *sortOrder* Array[] SmallInt) Logical

sound

System *Procedure*
Maakt een geluid met de opgegeven frequentie en tijdsduur.
sound (const *freqHertz* LongInt, const *durationMilliSecs* LongInt)

space

String *Procedure*
Maakt een reeks van een opgegeven aantal spaties.
space (const *numberOfSpaces* SmallInt) String

splitFullFileName

FileSystem *Procedure*
Breekt een volledige padnaam op in afzonderlijke onderdelen.
1. **splitFullFileName** (const *fullFileName* String,
 var *components* DynArray[] String)
2. **splitFullFileName** (const *fullFileName* String,
 var *driveName* String, var *pathName* String,
 var *fileName* String, var *extensionName* String)

sqrt

Number *Methode*
Geeft de vierkantswortel van een getal terug.
sqrt () Number

startUpDir

FileSystem *Procedure*
Geeft een reeks terug die het pad bevat voor de opstartdirectory van de gebruiker.
startUpDir () String

statusValue

StatusEvent *Methode*
Geeft de tekst van een statusbericht terug.
statusValue () AnyType

string

String *Procedure*
Zet een waarde om naar een reeks.
string (const value AnyType [, const value AnyType]*) String

strVal

String *Procedure*
Converteert een waarde naar een reeks.
strVal (const value AnyType) String

subStr

String *Methode*
Geeft een deel van een reeks terug.
subStr (const startIndex Number [, const numberOfChars SmallInt])
String

subtract

Table *Methode*
Trekt de records in de ene tabel af van de records in de andere tabel.
1. subtract (const destTableName String) Logical

2. subtract (const destTable Table) Logical

Compatibiliteitsprocedure

subtract (const tableName String, const destTableName String) Logical

TCursor *Methode*
Trekt de records van de ene tabel af van de records in de andere tabel.
1. subtract (const destTableName String) Logical

2. subtract (const destTable Table) Logical

3. subtract (const destTable TCursor) Logical

switchIndex

TCursor *Methode*
Geeft een andere index op die wordt gebruikt om de records in een tabel te bekijken.

1. **switchIndex** (const *indexName* String
[, const *stayOnRecord* Logical]) Logical
2. **switchIndex** (const *indexFileName* String
[, const *tagName* String [, const *stayOnRecord* Logical]]) Logical

UIObject *Methode*
Geeft een andere index op die wordt gebruikt om de records in een tabel te bekijken.

1. **switchIndex** (const *indexName* String
[, const *stayOnRecord* Logical]) Logical
 2. **switchIndex** (const *indexFileName* String
[, const *tagName* String [, const *stayOnRecord* Logical]]) Logical
-

switchMenu

PopUpMenu *Sleutelwoord*
Stelt een pop-up menu samen, geeft het weer en behandelt de menukeuze.

```
switchMenu  
  caseList  
  [ otherwise : Statements ]  
endSwitchMenu
```

caseList is een aantal instructies met de volgende vorm: CASE
menuItem : *Statements*

sysInfo

System *Procedure*
Maakt een dynamische array met informatie over het systeem waarop Paradox werkt.

```
sysInfo ( var info DynArray[] AnyType )
```

tableName

TCursor *Methode*
Geeft de naam terug van de tabel die is geassocieerd met een TCursor.
tableName () String

tableRights

Table *Method*
Geeft op of de gebruiker rechten heeft om bepaalde bewerkingen uit te voeren op een tabel.

tableRights (const *rights* String) Logical

Compatibiliteitsprocedure

tableRights (const *tableName* String, const *rights* String) Logical

TCursor *Method*
Geeft informatie over de bewerkingen die u kunt uitvoeren op een tabel.

tableRights (const *rights* String) Logical

tan

Number *Method*
Geeft de tangens van een hoek terug.

tan () Number

tanh

Number *Method*
Geeft de hyperbolische tangens van een hoek terug.

tanh () Number

time

FileSystem *Method*
Geeft de tijd en de datum terug waarop een bestand voor het laatst is gewijzigd.

time () DateTime

Time *Procedure*
Zet een waarde om naar een tijd of geeft de huidige tijd terug.

time ([const *value* AnyType]) Time

toANSI

String *Method*
Converteert een reeks OEM-tekens naar ANSI-tekens.

toANSI () String

today

Date *Procedure*
Geeft de huidige datum terug.

today () Date

toOEM

String *Method*
Converteert een reeks ANSI-tekens naar OEM-tekens.
toOEM () String

totalDiskSpace

FileSystem *Method*
Geeft de capaciteit van een station terug.
totalDiskSpace (const *driveLetter* String) LongInt

tracerClear

System *Procedure*
Maakt het Tracer-venster leeg.
tracerClear ()

tracerHide

System *Procedure*
Verbergt het Tracer-venster.
tracerHide ()

tracerOff

System *Procedure*
Sluit het Tracer-venster.
tracerOff ()

tracerOn

System *Procedure*
Activeert het traceren van code.
tracerOn ()

tracerSave

System *Procedure*
Slaat de inhoud van het Tracer-venster in een bestand op.
tracerSave (const *fileName* String)

tracerShow

System *Procedure*
Maakt het Tracer-venster zichtbaar.
tracerShow ()

tracerToTop

System *Procedure*
Maakt van het Tracer-venster het bovenste venster.
tracerToTop ()

tracerWrite

System *Procedure*
Schrijft een bericht naar een Tracer-venster.
tracerWrite (const *message* String [, const *message* String]*)

truncate

Number *Method*
Kort een getal in tot een opgegeven aantal plaatsen achter het decimaalteken.
truncate (const *places* SmallInt) Number

twipsToPixels

System *Procedure*
Converteert schermcoördinaten van twips naar pixels.
twipsToPixels (const *twips* Point) Point

UIObject *Method*
Converteert schermcoördinaten van twips naar pixels.
twipsToPixels (const *twips* Point) Point

type

Table *Method*
Geeft het tabeltype terug.
type () String

TCursor *Method*
Geeft het tabeltype terug.
type () String

unAssign

AnyType *Method*
Stelt de status van een variabele in op niet-toegewezen.
unAssign () Logical

unAttach

Table *Method*
Beindigt de associatie van een Table-variabele met een tabel op schijf.
unAttach () Logical

unDeleteRecord

TCursor *Method*
Maakt de verwijdering van het huidige record uit een dBASE-tabel ongedaan.
unDeleteRecord () Logical

UIObject *Method*

Maakt de verwijdering van het huidige record uit een dBASE- tabel ongedaan.

unDeleteRecord () Logical

unlock

Session	<i>Procedure</i> Ontgrendelt een of meer tabellen. unlock (const table { Table TCursor String }, const lockType String [, const table { Table TCursor String }, const lockType String]*) Logical
Table	<i>Methode</i> Ontgrendelt een opgegeven tabel. unlock (const lockType String) Logical
TCursor	<i>Methode</i> Verwijdert opgegeven vergrendelingen uit een TCursor. unlock (const lockType String) Logical

unlockRecord

TCursor	<i>Methode</i> Ontgrendelt het huidige record. unlockRecord () Logical
UIObject	<i>Methode</i> Verwijdert een schrijfvergrendeling uit het huidige record. unlockRecord () Logical

unProtect

Table	<i>Methode</i> Decodeert en verwijdert het wachtwoord van een gebruiker uit een tabel. unProtect ([const password String]) Logical <i>Compatibiliteitsprocedure</i> unProtect (const tableName String [, const password String]) Logical
-------	---

updateRecord

TCursor	<i>Methode</i> Werkt het bestaande record bij met gegevens uit het nieuwe record als er een inbreuk op een sleutel plaatsvindt. updateRecord ([const moveTo Logical]) Logical
---------	---

upper

String	<i>Methode</i> Converteert een reeks naar hoofdletters. upper () String
--------	---

usesIndexes

Table *Method*
Geeft indexbestanden op die worden gebruikt en onderhouden bij een dBASE-tabel.
usesIndexes (const *indexFileName* String
[, const *indexFileName* String]* Logical

vChar

KeyEvent *Method*
Geeft een virtueel Windows-teken terug.
vChar () String

vCharCode

KeyEvent *Method*
Geeft de geheel-getalwaarde van een virtueel Windows-teken terug.
vCharCode () SmallInt

version

System *Procedure*
Geeft het versienummer van Paradox terug.
version () String

view

AnyType *Method*
Currency *Method*
Date *Method*
DateTime *Method*
Logical *Method*
LongInt *Method*
Number *Method*
Point *Method*
SmallInt *Method*
String *Method*
Time *Method*
Geeft de waarde van een variabele of object in een dialoogvenster weer.
view ([const *title* String])
Array *Method*
Geeft de inhoud van een Array in een dialoogvenster weer; de weergegeven Array kan niet worden gewijzigd.
view ([const *title* String])

- DynArray** *Method*
Geeft de inhoud van een DynArray in een dialoogvenster weer; de weergegeven DynArray kan niet worden gewijzigd.
view ([const **title** String])
- Record** *Method*
Geeft de waarde van een record in een dialoogvenster weer; het weergegeven record kan niet worden gewijzigd.
view ([const **title** String])
- UIObject** *Method*
Geeft de waarde van een object in een dialoogvenster weer.
view ([const **title** String])
-

vkCodeToKeyName

- String** *Procedure*
Converteert een virtuele toetscodeconstante naar een virtuele toetscodereeks.
vkCodeToKeyName (const **vkCode** SmallInt) String
-

wait

- Form** *Method*
Stelt de uitvoering van een methode tijdelijk uit.
wait () AnyType
- TableView** *Method*
Stelt de uitvoering van een methode tijdelijk uit.
wait ()
-

wasLastClicked

- UIObject** *Method*
Geeft aan of een object het laatste object was waarop met de muis is geklikt.
wasLastClicked () Logical
-

wasLastRightClicked

- UIObject** *Method*
Geeft aan of een object het laatste object was waarop met de muis is geklikt.
wasLastRightClicked () Logical
-

windowClientHandle

- Application** *Method*
- Form** *Method/Procedure*
Geeft de handle van een venster terug.
windowClientHandle () SmallInt
-

windowHandle

Application *Method*
Form *Method/Procedure*
Report *Method*
TableView *Method*
Geeft de handle van een venster terug.
windowHandle () SmallInt

windowsDir

FileSystem *Procedure*
Geeft het pad naar de Windows-directory terug.
windowsDir () String

windowsSystemDir

FileSystem *Procedure*
Geeft het pad naar de systeemdirectory van Windows terug.
windowsSystemDir () String

winGetMessageID

System *Procedure*
Geeft het identificatienummer van een Windows-bericht terug.
winGetMessageID (const *msgName* SmallInt) SmallInt

winPostMessage

System *Procedure*
Voert een bericht door naar Windows.
**winPostMessage (const *hWnd* SmallInt, const *msg* SmallInt,
const *wParam* SmallInt, const *lParam* LongInt)** Logical

winSendMessage

System *Procedure*
Stuurt een bericht naar Windows.
**winSendMessage (const *hWnd* SmallInt, const *msg* SmallInt,
const *wParam* SmallInt, const *lParam* LongInt)** Logical

workingDir

FileSystem *Procedure*
Geeft de naam van de huidige werkdirectory terug.
workingDir () String

writeEnvironmentString

System *Procedure*
Schrijft informatie over de systeemomgeving van de gebruiker naar een bestand.

writeEnvironmentString (const *key* String, const *value* String) Logical

writeLine

TextStream *Methode*

Schrijft een reeks naar een tekstbestand.

writeLine (const *value* AnyType [, const *value* AnyType]*) Logical

writeProfileString

System *Procedure*

Schrijft informatie over het systeem van de gebruiker naar een bestand.

writeProfileString (const *fileName* String, const *section* String, const *key* String, const *value* String) Logical

writeQBE

Database *Methode/Procedure*

Schrijft een query-opdracht of een query-reeks naar een bestand.

1. **writeQBE** (const *qbeVar* Query, const *fileName* String) Logical

2. **writeQBE** (const *str* String, const *fileName* String) Logical

Query *Methode*

Schrijft een query-opdracht naar een opgegeven bestand.

writeQBE (const *fileName* String) Logical

writeString

TextStream *Methode*

Schrijft een tekenreeks naar een tekstbestand.

writeString (const *value* AnyType [, const *value* AnyType]*) Logical

writeToClipboard

Graphic *Methode*

Schrijft een bitmap naar het Klembord.

writeToClipboard () Logical

OLE *Methode*

Kopieert een OLE-variabele naar het Klembord.

writeToClipboard () Logical

writeToFile

- Binary *Method*
Schrijft de gegevens die zijn opgeslagen in een Binary-variabele zijn opgeslagen naar een schijfbestand.
writeToFile (const *fileName* String) Logical
- Graphic *Method*
Schrijft de gegevens die zijn opgeslagen in een Graphic-variabele naar een bestand.
writeToFile (const *fileName* String) Logical
- Memo *Method*
Schrijft de gegevens die zijn opgeslagen in een Memo-variabele naar een bestand.
writeToFile (const *fileName* String) Logical
-

x

- MouseEvent *Method*
Geeft de horizontale coördinaat van de positie van de aanwijzer terug.
x () LongInt
- Point *Method*
Geeft de horizontale coördinaat van een punt terug.
x () LongInt
-

y

- MouseEvent *Method*
Geeft de verticale coördinaat van de positie van de aanwijzer terug.
y () LongInt
- Point *Method*
Geeft de verticale coördinaat van een punt terug.
y () LongInt
-

year

- Date *Method*
- DateTime *Method*
Haalt het jaar als getal uit een DateTime.
year () SmallInt

PARADOX[®]

VOOR WINDOWS

B O R L A N D

Borland, dat haar hoofdkantoor heeft in Amerika, heeft verder kantoren in Australië, België, Canada, Denemarken, Duitsland, Engeland, Frankrijk, Hong Kong, Italië, Japan, Korea, Maleisië, Nederland, Nieuw-Zeeland, Singapore, Spanje, Taiwan en Zweden. Nederland : Borland Benelux B.V., De Cuserstraat 93, 1081 CN Amsterdam. België: Borland Belgium N.V., Boechoutlaan 55, Bus 1, 1853 Strombeek-Bever. ■ Part # PDX1110NL21796■